

# HERRAMIENTAS BASICAS DE ADOBE PHOTOSHOP

YAMIL URIEL RESENDIZ MALINDO

DISEÑO DIGITAL

TERCERO DOS

Marco rectangular: una herramienta para realizar selecciones cuadradas o rectangulares.

Todo se organiza en capas, que puedes tratar de manera independiente. El hecho de trabajar con capas ofrece mucha versatilidad a los diseños, ya que puedes aplicar efectos, retoques y transformaciones a cada capa de manera independiente.

Además de selecciones cuadradas o circulares/elípticas, con Photoshop puedes hacer selecciones muy sofisticadas. Estas son las herramientas más habituales y tradicionales

es muy importante, ya que nos permite cambiar el documento de una manera muy rápida, desechando la parte que no nos interesa y cambiando las proporciones de la imagen en pocos movimientos de ratón.

La verdad que el dibujo es de lo que menos se hace dentro de Photoshop, ya que no es un programa para ilustrar. Sin embargo, existen varias herramientas de dibujo que podemos usar para poder hacer trazos a mano alzada, o borrar partes de la imagen.

Sirve para borrar partes de una imagen. Ojo, puesto que como muchas otras herramientas, sólo actúa sobre la capa que está seleccionada. Es decir, sólo borra las cosas que haya en la capa que estamos trabajando.

Las herramientas siguientes sirven también para dibujar, pero permiten pintar con color superficies de una única vez.

Herramienta para hacer todo tipo de formas

podemos seleccionar colores, de cualquier parte de la imagen, para colocarlos como color frontal.

Esta herramienta nos sirve para mover el lienzo. No mueve ni modifica ninguna parte de la imagen, sino que traslada el área que estamos viendo

- A.HERRAMIENTA PARA DIBUJAR
- B.HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
- C.HERRAMIENTA DE RECORTE
- D.HERRAMIENTA BORRADOR
- E.HERRAMIENTA PARA PINTAR CON COLOR
- F.HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN SOFISTICADAS
- G.HERRAMIENTA PLUMA
- H.HERRAMIENTA MANO
- I.HERRAMIENTA CUENTA GOTAS
- J.HERRAMIENTA PARA MOVER CAPAS