
	<p><b>ESCUELA ADVENTISTA DE HUALPÉN</b></p> <p>Matemática Prof.: <i>Luis Martínez Silva</i></p>	<p><b>GUÍA DE APRENDIZAJE 4° Año</b> <i>“Secuencias y patrones”</i></p>	<p>Validación</p>
<p>Nombre:</p>			<p>Porcentaje de logro.</p>
<p><b>Objetivo de Aprendizaje:</b> OA 13</p> <p>- Identificar y describir patrones numéricos en tablas que involucren una operación, de manera manual y/o usando software educativo.</p>			
<p><b>HABILIDADES:</b>     <i>Comprender, Analizar, Aplicar, Crear.</i></p>			

Determina el patrón y completa las secuencias.

1.  $+$



2.  $+$



3.  $+$



4.





15	13					
----	----	--	--	--	--	--

5.





33	28					
----	----	--	--	--	--	--

6.





56	49					
----	----	--	--	--	--	--

7.





36	32					
----	----	--	--	--	--	--

8.

✖



1	3	9				
---	---	---	--	--	--	--

9.

✖



1	2	4				
---	---	---	--	--	--	--

10.

✖



1	4	16				
---	---	----	--	--	--	--

11.

Manuel juega con canicas y cada día gana el doble de las que tenía. ¿Cuántas tendrá el sexto día si comienza con 4 canicas?

4					
---	--	--	--	--	--

El sexto día tendrá \_\_\_\_\_ canicas.

#### Deuteronomio 31:6

Esfuérzate y ámate, no temas, ni tengas miedo de ellos, porque el Señor va contigo, no te dejará, ni te desampará.