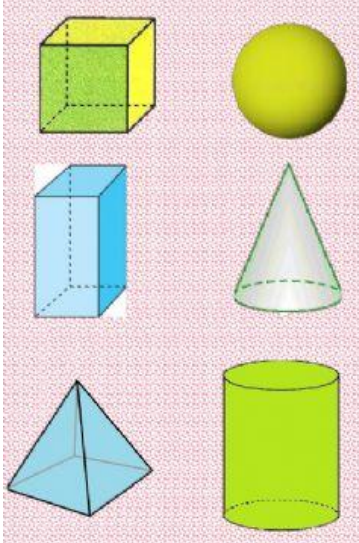
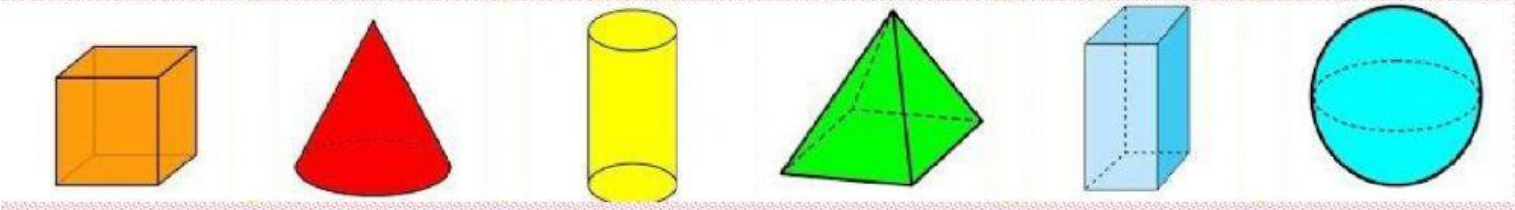
Guía
Cuerpos geométricos

1- Observa e identifica los siguientes cuerpos geométricos y luego arrastra según corresponda a su clasificación.



LIVEWORKSHEETS

2- Une la imagen con el nombre de la figura 3D que corresponda.



Prisma | Esfera | Cubo | Cono | Pirámide | Cilindro

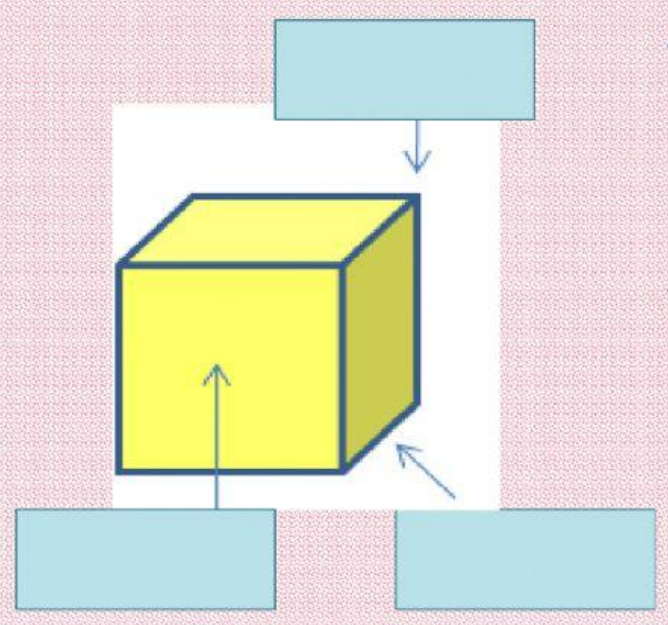
LIVEWORKSHEETS

3- Arrastra cada elemento del cubo y responde las preguntas escribiendo solamente el número correspondiente.

CARA

VÉRTICE

ARISTA



- ¿Cuántas caras tiene un cubo?

caras.

- ¿Cuántas aristas tiene un cubo?

aristas.

- ¿Cuántos vértices tiene un cubo?

vértices.

LIVEWORKSHEETS

4- Selecciona VERDADERO o FALSO, según las siguientes aseveraciones.

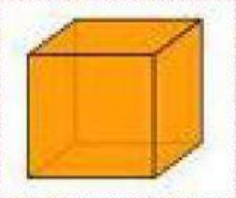
- El cilindro tiene dos caras basales distintas, que son círculos.
- La pirámide es un cuerpo geométrico que tiene una sola base.
- Los elementos de un prisma son: caras (basales y laterales), vértices y aristas.
- La esfera es una figura 3D que está limitada por una superficie plana.
- El cono tiene un vértice, una cara lateral y dos bases.
- Una característica de los poliedros es que sus caras son planas.
- Un cubo tiene 6 caras, 8 vértices y 12 aristas.
- La esfera tiene vértices, aristas y lados.

LIVEWORKSHEETS

5- Selecciona con que cuerpo geométrico se relacionan los siguientes objetos.

LIVEWORKSHEETS

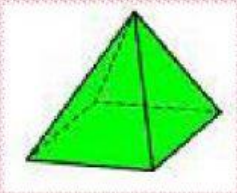
6- Escribe cuantos vértices, aristas y caras tienen los siguientes cuerpos geométricos.



Vértices

Aristas

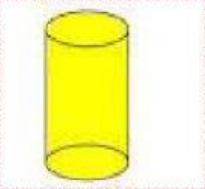
Caras



Vértices

Aristas

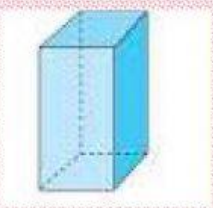
Caras



Vértices

Aristas

Caras



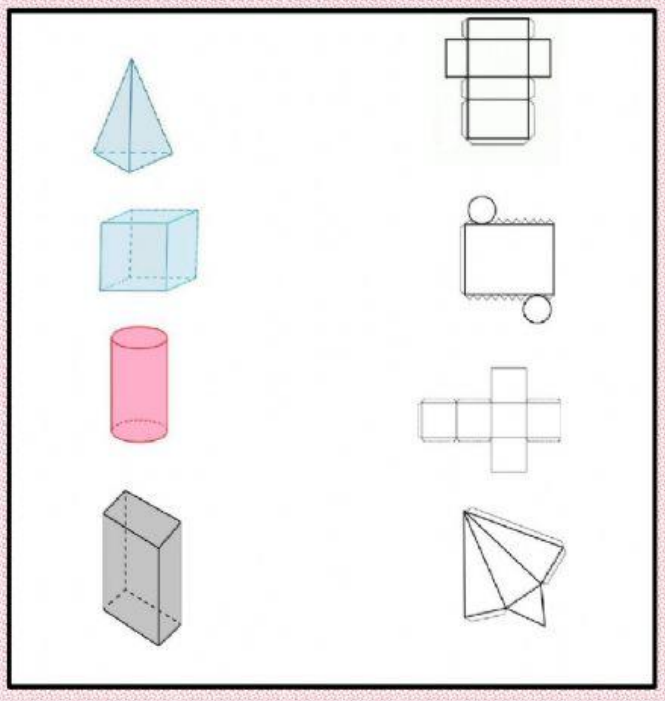
Vértices

Aristas

Caras

LIVEWORKSHEETS

7- Une cada figura 3D a la red con que se pueda armar.



LIVEWORKSHEETS

¿QUÉ TANTO TE GUSTO REALIZAR ESTÁ ACTIVIDAD?

LIVEWORKSHEETS