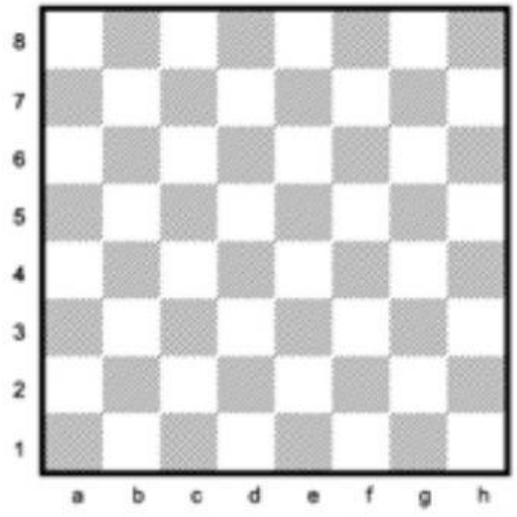
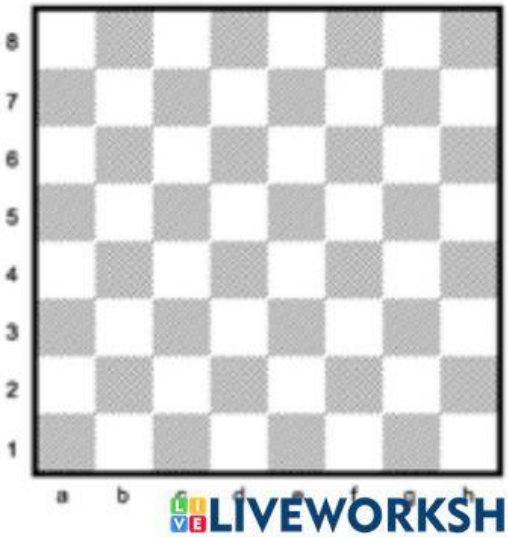
Dibuja una Torre en h3. Marca las casillas a las que puede mover en su próxima jugada. ¿Cuántas casillas son?: .....



Dibuja una Torre en h8. Marca las casillas a las que puede mover en su próxima jugada. ¿Cuántas casillas son?: .....



LIVEWORKSHEETS