



Da Vinci

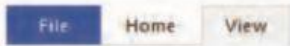
Evaluare sumativă la informatică, clasa a II-a

Data

Numele, prenumele

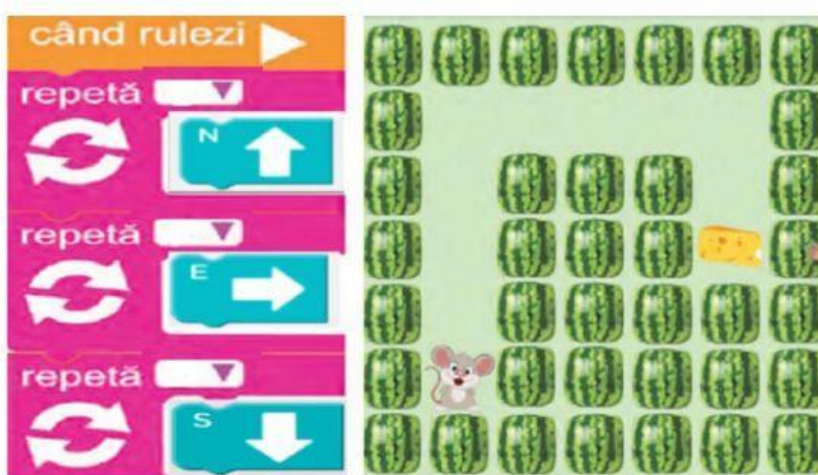
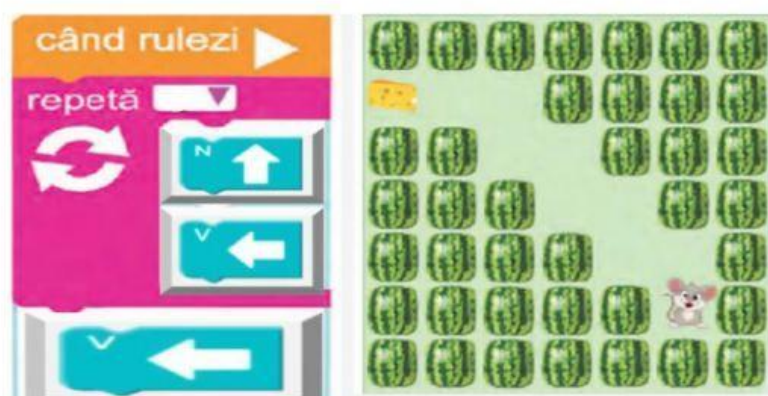
Nr.		Punctaj
1.	Citește cu atenție. Selectează valoarea de adevăr a enunțului: adevărat sau fals. a) Elevilor le este permis accesul la componentele interne ale calculatoarelor. ☐ b) Accesul în laborator se face numai în prezența profesorului sau cu acordul acestuia. ☐ c) Elevii pot utiliza alte programe în afara celor impuse de conținutul disciplinei de studiu sau a celor indicate de profesor. ☐	L0123
2.	Bifează imaginea care reprezintă poziția corectă de lucru la calculator. 	L01
3.	Bifează denumirea proceselor informaționale. Căutarea ☐ Prelucrarea ☐ Depozitarea ☐ Copierea ☐ Ștergerea ☐ Prezentarea ☐	L01234
4.	Scrie denumirea părților componente ale computerului personal. 	L01234

[illegible]

9.	Unește corespunzător: Bara de instrumente  Bara de titlu  Caseta de fuguri  Paleta de culori  Panglica de meniuri 	L012 345
10.	Completează propozițiile cu cuvintele potrivite. _____ se îndeplinesc una după alta. _____ este algoritmul scris în limbajul înțeles de calculatoare. _____ te ajută să rezolvi probleme complicate, îndeplinind instrucțiuni simple. _____ unui program înseamnă să înlocuiești, să adaugi sau să lichidezi unele instrucțiuni, astfel încât după relansare programul să funcționeze corect.	L01234
11.	Numerotează ordinea procesului de depanare a unui program. ☐ Exclud instrucțiunea greșită din program. ☐ Găsesc instrucțiunea greșită. ☐ Execut programul. ☐ Conectez instrucțiunile la program. ☐ Adaug instrucțiunea corectă.	L0123 45

12. **Observă. Scrie în casetă numărul de repetări pentru fiecare labirint.**

L01234



Total 50 puncte