

Apellidos y Nombres:.....

Profesor: Jaime Huanca Esquia

Nivel: 4º Primaria

Fecha: 05/05/2021

**1.-RECONOCE Y MARCA LOS EJEMPLOS DE HARDWARE:**



**2.-RECONOCE Y MARCA LOS EJEMPLOS DE SOFTWARE:**



**3.-INDICA VERDADERO O FALSO EN CADA ENUNCIADO:**

- Un byte puede ser 0 y 1
- Una PC debe como mínimo 5 partes básicas para que funcione
- La unidad mínima de información es el byte
- Un Gigabyte es mayor que un Megabyte

**4.-INDICA EN CADA CASO EL TIPO DE DATO:**

- UN NOMBRE DE UNA PERSONA
- UNA CONSTELACIÓN
- EL NÚMERO DE TU DNI
- LA DIRECCIÓN DE UNA CASA

**5.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA:**



**6.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE SALIDA:**



**7.-RECONOCE Y MARCA LOS DISPOSITIVOS DE PROCESO:**



**8.-MARCA LOS DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:**



**9.-SEÑALA Y MARCA LAS IMÁGENES DE COMPUTADORA:**



**10.- RECONOCE Y MARCA LA PARTE MÁS IMPORTANTE DE LA COMPUTADORA:**



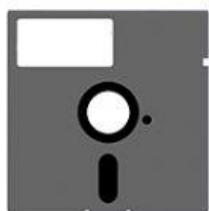
**11.-RELACIONA LOS DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:**



USB



Disquete 5 1/4



DISCO EXTERNO



Disquete 3 1/2

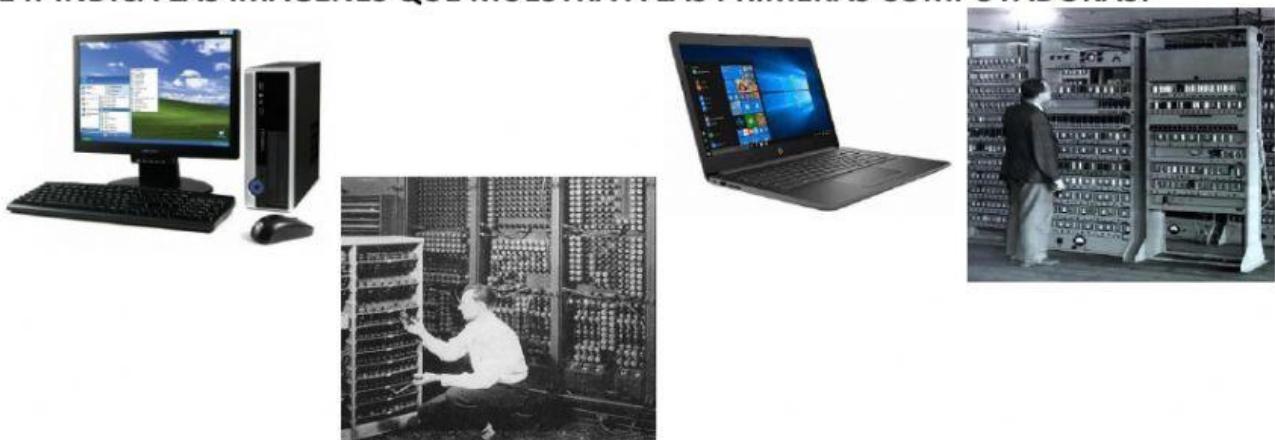
**12.- SEÑALA Y MARCA LAS IMÁGENES QUE MUESTRAN UNA PC:**



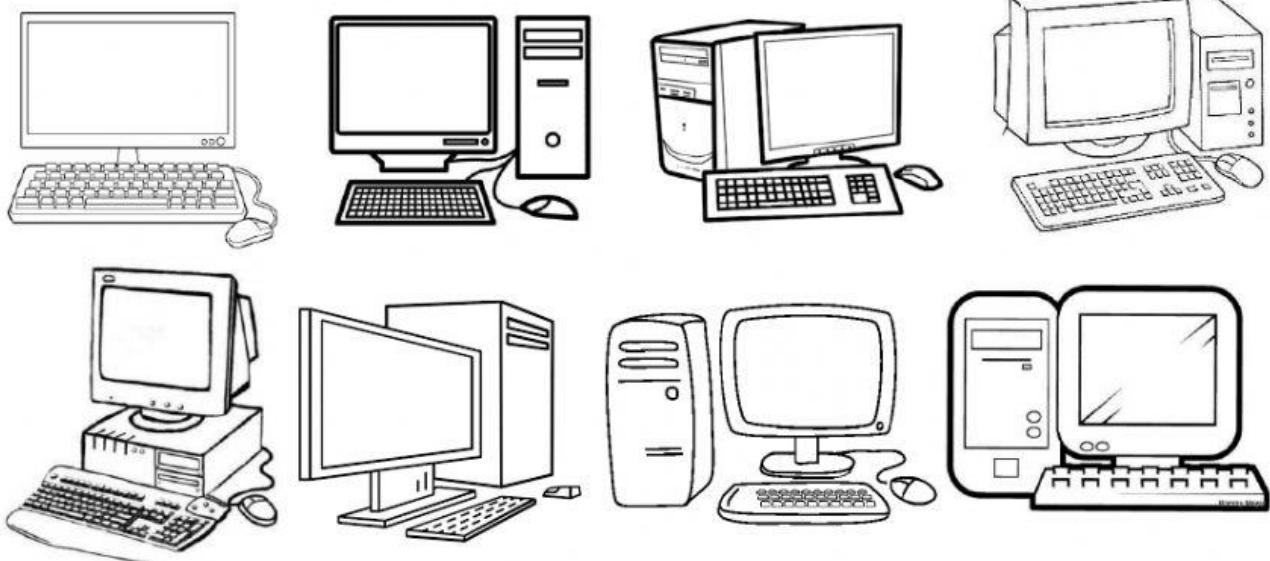
**13.-SEÑALA LOS LUGARES EN DONDE USAMOS USAN LA COMPUTADORA:**



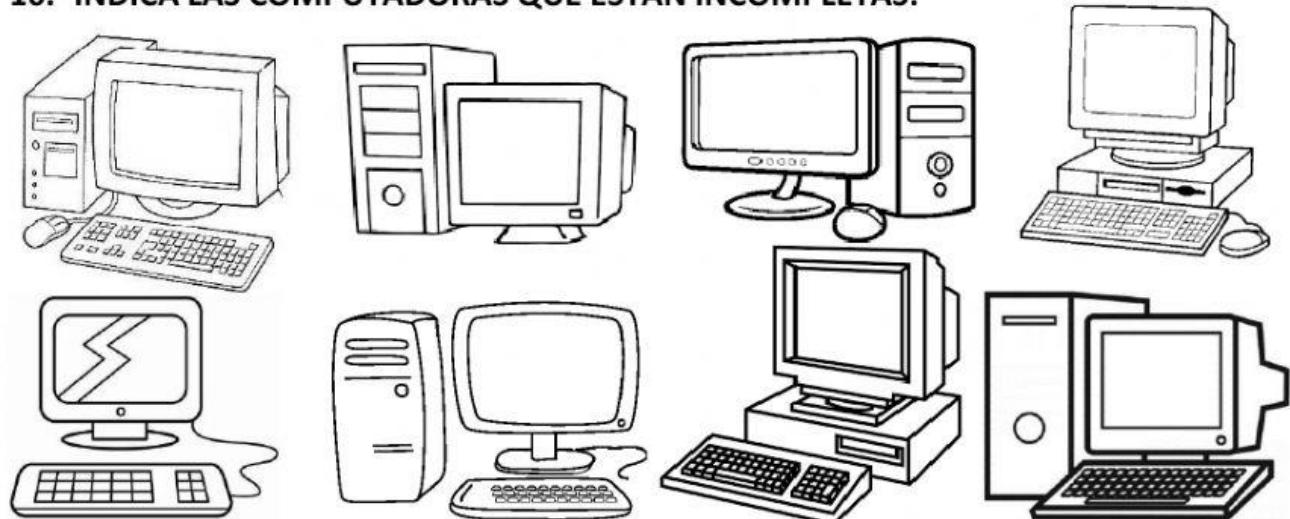
**14.-INDICA LAS IMÁGENES QUE MUESTRA A LAS PRIMERAS COMPUTADORAS:**



**15.-INDICA LAS COMPUTADORAS QUE ESTÁN COMPLETAS:**

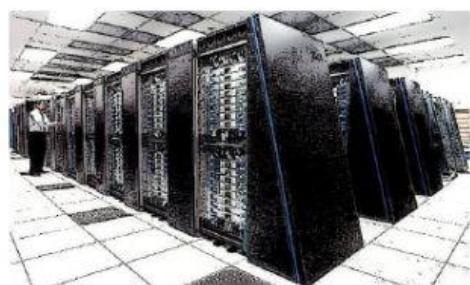


**16.- INDICA LAS COMPUTADORAS QUE ESTÁN INCOMPLETAS:**



**17.-INDICA A QUÉ TIPO DE COMPUTADORA PERTENECE LA IMAGEN:**

SUPERCOMPUTADORA



MICROCOMPUTADORA

MINICOMPUTADORA

**18.-INDICA A CUAL GENERACIÓN PERTENECE LA IMAGEN:**

PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA



**19.-INDICA A CUAL GENERACIÓN PERTENECE LA IMAGEN:**

PRIMERA

SEGUNDA

TERCERA

CUARTA

QUINTA



**20.-RECONOCE Y MARCA SOLAMENTE LOS ORDENADORES:**

