

TEMA 4:

EL MOVIMIENTO EN SCRATCH 3.0

Haz clic para ver el vídeo



UNE CON FLECHAS

The image shows the 'Movimiento' (Movement) block palette in Scratch. The blocks are categorized on the left: Movimiento (Movement), Apariencia (Appearance), Sonido (Sound), Eventos (Events), Control, Sensores (Sensors), Operadores (Operators), Variables, and Mis bloques (My blocks). The 'Movimiento' category is selected. The blocks in the palette are as follows:

- mover 10 pasos (1)
- girar 15 grados (2)
- girar 15 grados (3)
- ir a posición aleatoria (4)
- ir a x: 0 y: 0 (5)
- deslizar en 1 segs a posición aleatoria (6)
- deslizar en 1 segs a x: 0 y: 0 (7)
- apuntar en dirección 90 (8)
- apuntar hacia puntero del ratón (9)
- sumar a x 10 (10)
- dar a x el valor 0 (11)
- sumar a y 10 (12)
- dar a y el valor 0 (13)
- si toca un borde, rebotar (14)
- fijar estilo de rotación a izquierda-derecha (15)
- posición en x (16)
- posición en y (17)
- dirección (18)

- Rota el objeto en sentido de las agujas del reloj
- Cambia la posición Y del objeto a un valor específico
- Fija el estilo de rotación del objeto
- Informa sobre la dirección del objeto
- Informa de la posición Y del objeto
- Rota el objeto en sentido contrario a las agujas del reloj
- Apunta el objeto hacia el puntero del ratón o hacia otro objeto
- Mueve el objeto a la ubicación del puntero del ratón o de otro objeto
- Fija la posición Y del objeto a un valor específico
- Mueve el objeto suavemente a una posición determinada en el tiempo especificado
- Fija la posición X del objeto a un valor específico
- Apunta el objeto en la dirección especificada
- Gira el objeto en sentido contrario, cuando éste toca un borde del escenario.
- Cambia la posición X del objeto a un valor específico
- Mueve el objeto suavemente a una posición aleatoria en el tiempo especificado
- Mueve el objeto hacia una dirección específica de X e Y en el escenario
- Mueve el objeto hacia adelante o hacia atrás
- Informa de la posición X del objeto