

- Escoja la respuesta correcta según corresponda, analice



1. Quien fue el creador de Kahoot

- ☐ Johan Brand, Jamie Brooker y Morten
- ☐ Johan Brand, Cristian, José Flores
- ☐ Jamie Brooker y Duki

2. ¿Canva es una App para?

- ☐ Realizar juegos online
- ☐ Realizar Canciones
- ☐ Realizar presentaciones y diapositivas

3. ¿Qué es ClassCraft?

- ☐ Es una plataforma **de** comunicación escolar que los profesores, estudiantes y familias usan cada día **para** construir comunidades muy unidas al compartir lo que se está aprendiendo el hogar **de** la clase a través **de** fotos, videos y mensajes.
- ☐ Es un juego de rol educativo gratis en línea en el cual los profesores y los estudiantes juegan juntos en el aula.
- ☐ Es una herramienta multimedia **que** permite crear encuestas y cuestionarios conociendo la respuesta de los alumnos en tiempo real a través tanto de ordenadores como de dispositivos móviles