

5º IDENTIFICACIÓN DE ELEMENTOS DE LA INTERFAZ DE SCRATCH

1. Une con una línea el nombre de la barra con el lugar que le corresponde en la imagen de la interfaz (Ventana) que está encerrado en cuadros de colores.

Escenario

Botones Nuevo Sprite (objeto)

Modo Presentación

Lista sprites (objetos)

Bandera Verde y Botón Rojo

Paleta de Bloques

Área de Scripts

Pestañas

Estilo de Rotación

Información de Sprite

