¡Para no aburrirse!

Instrucciones: Identifica en qué consiste cada juego y con base a ello elige y escribe un nombre para ellos.

Usa una pelota pequeña y lánzala a la persona que tengas más cerca mientras le das la instrucción "animales". Esa persona tiene que decir el nombre de un animal, lanzar la pelota a alguien más, quien tendrá que decir el nombre de otro animal y lanzar la pelota. Sigan así hasta que a alguien pierda su turno ya sea que se le caiga la pelota o repita una palabra. Puedes ponerlo más difícil, como que la siguiente palabra tenga que empezar con la sílaba con la que terminó la palabra que dijo el participante anterior. Ejemplo: murciélago... gorila.

Crea tu propia función de teatro a partir de un propio guion. Enlista a los personajes y pide a cada integrante de tu familia que elija el que más le guste. Improvisen los disfraces y la escenografía, la imaginación es el límite.

Cada participante tendrá que anotar las siguientes columnas en una hoja de papel:
Nombre / Apellido / Ciudad / País / Fruta / Animal
Un participante dirá la primera letra del abecedario en voz alta y las demás las pensará. Otro participante le dirá "basta" cuando quiera que termine. La letra donde terminó será aquella con la que deberán anotar las categorías de la tabla. El primero en terminar comenzará una cuenta: basta uno, basta dos, hasta diez.

Este juego no necesita muchos participantes, pero sí muy buena memoria. Solo debes llevar el ritmo dando dos aplausos y luego haciendo dos chasquidos con los dedos mientras cantas: "Caricaturas, presentan, nombres de oficios, por ejemplo: carpintero, plomera..." Cada participante dirá un nombre.

Haz preguntas a los familiares que se encuentren en casa, luego escribe una crónica basándote en lo que les preguntaste. Entre todos, pueden hacer un periódico. Alguien deberá dibujar las caricaturas, otra persona escribir sobre alguna anécdota de la familia. Ve la página 48 para saber cómo hacer un pizarrón para tu cuarto y estrénalo con tus notas.

LIVEWORKSHEETS