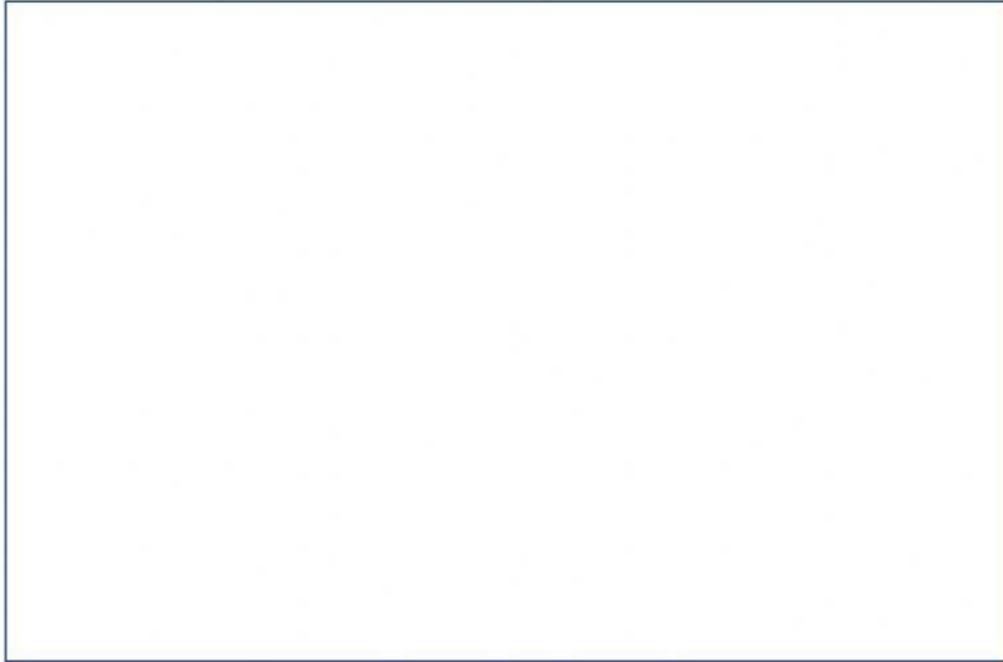


TALLER SOBRE POLÍGONOS

Observa el siguiente video, luego contesta. Recuerda lo que se enseña en este y en otros videos que les he dejado



1. Una con flechas las siguientes opciones conforme a como corresponda:

a. Lado

Segmento que une dos vértices no consecutivos

b. Vértice

Abertura que forman los lados al juntarse en un punto

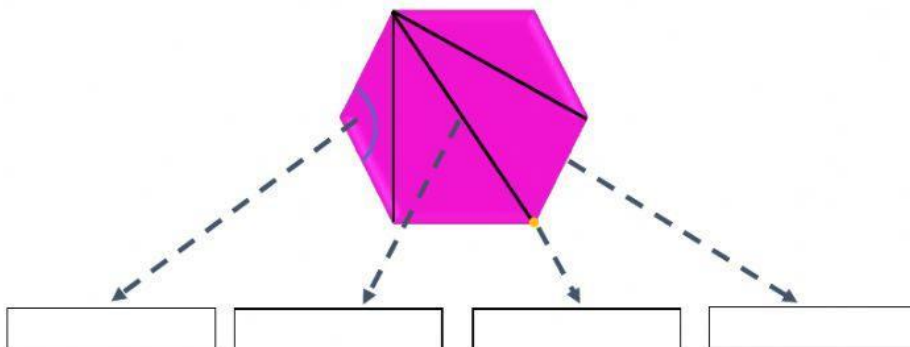
c. Ángulo

Segmento de línea que se junta con otros segmentos para formar el polígono











d. Diagonal

Punto donde se unen los lados



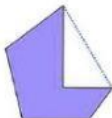

2. Escribe en el recuadro el nombre de la parte que se señala



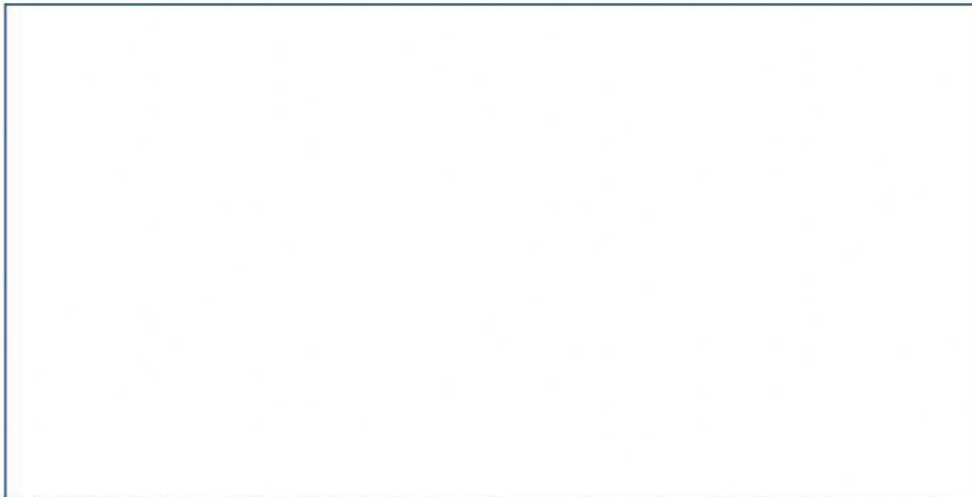
3. Indica el nombre del polígono de acuerdo con su número de lados:

3 lados  <input type="text"/>	4 lados  <input type="text"/>	5 lados  <input type="text"/>	6 lados  <input type="text"/>	7 lados  <input type="text"/>
8 lados  <input type="text"/>	9 lados  <input type="text"/>	10 lados  <input type="text"/>	11 lados  <input type="text"/>	12 lados  <input type="text"/>

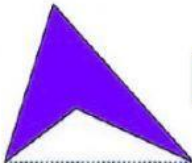



4. De los siguientes polígonos indica cuales son regulares o irregulares

	<input type="text" value="Irregular"/>	<input type="text" value="Regular"/>		<input type="text" value="Irregular"/>	<input type="text" value="Regular"/>
	<input type="text" value="Irregular"/>	<input type="text" value="Regular"/>		<input type="text" value="Irregular"/>	<input type="text" value="Regular"/>

Observa el siguiente video



5. Indica si los siguientes polígonos son convexos o cóncavos

	<input type="text" value="Convexo"/>	<input type="text" value="Cóncavo"/>		<input type="text" value="Convexo"/>	<input type="text" value="Cóncavo"/>
	<input type="text" value="Convexo"/>	<input type="text" value="Cóncavo"/>		<input type="text" value="Convexo"/>	<input type="text" value="Cóncavo"/>