



Observo las imágenes de la derecha y determino cuál es la función que realiza cada una de las áreas de la interface de Scratch. Trazo una linea según corresponda.

Bloques de Programación



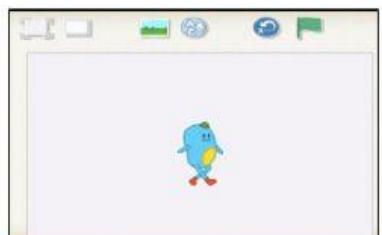
Área de Programación



Escenario



Área de Objetos



M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática