



Observo las imágenes de la derecha y identifico cuál es la función que realiza cada una de las áreas de la interface de Scratch. Trazo una línea según corresponda.

Bloques de Programación



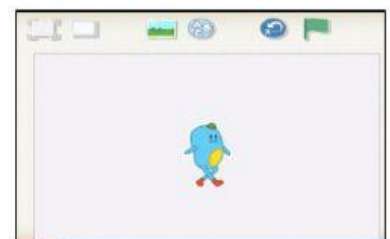
Área de Programación



Escenario



Área de Objetos



M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez

Profesora de Informática