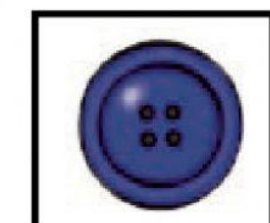
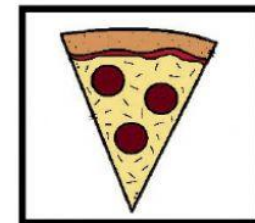
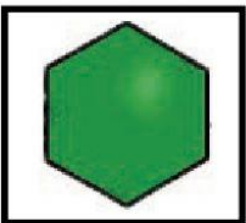
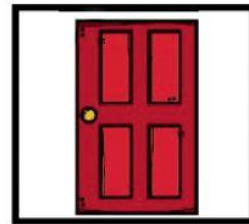
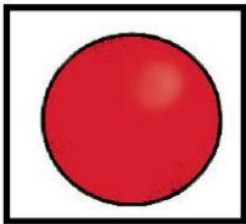
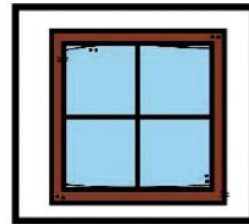
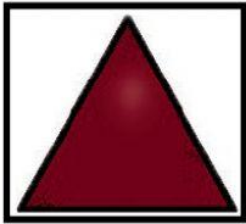
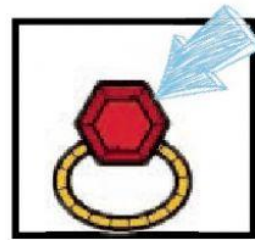
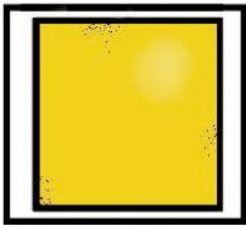




1. Empareja.

Une con una línea una figura geométrica con un objetos, según su forma.





2. Relaciona los objetos con los cuerpos geométricos.

- Arrastra el objeto de abajo que tiene forma de cubo



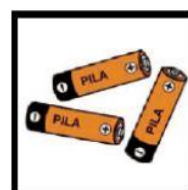
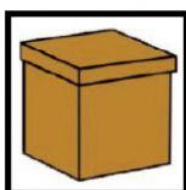
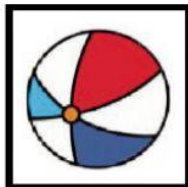
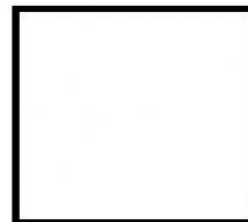
- Arrastra el objeto de abajo que tiene forma de pirámide



- Arrastra el objeto de abajo que tiene forma de cilindro



- Arrastra el objeto de abajo que tiene forma de prisma rectangular



3. Pincha el



y escucha atentamente.



Selecciona o marca el cuerpo geométrico que corresponde.

