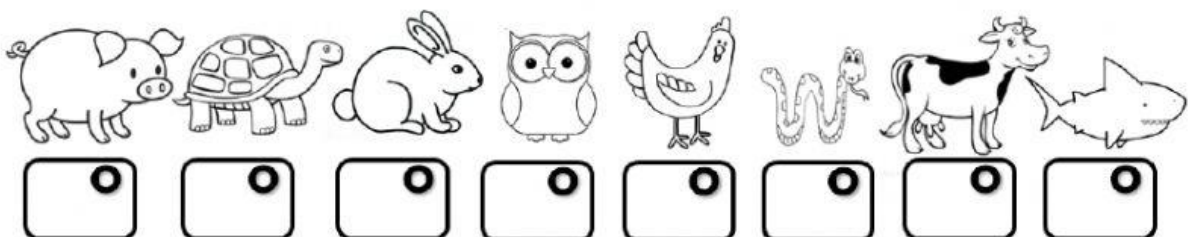
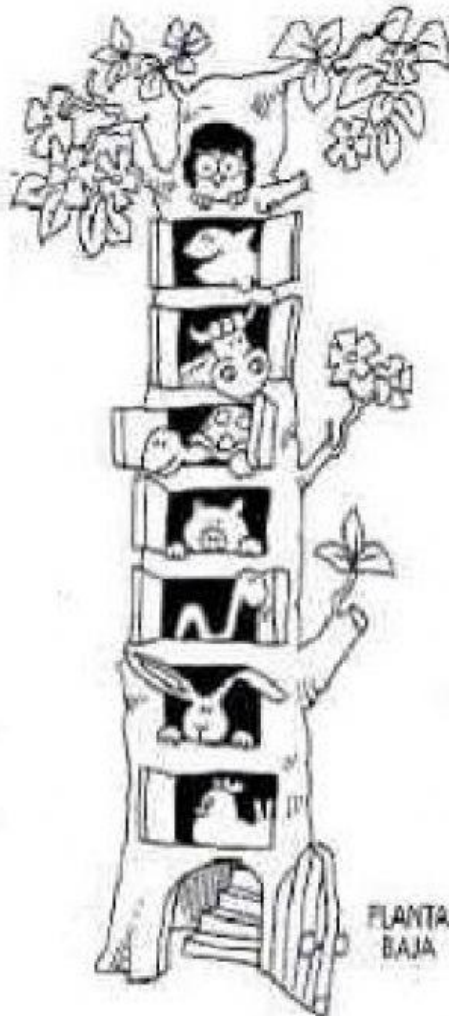


Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	1 de 3

ASIGNATURA: MATEMÁTICA

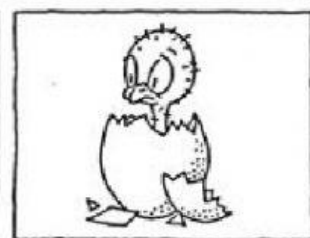
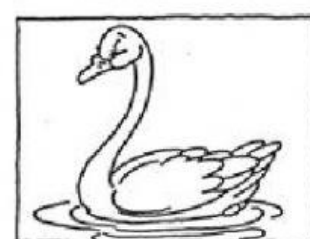
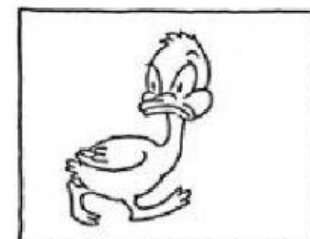
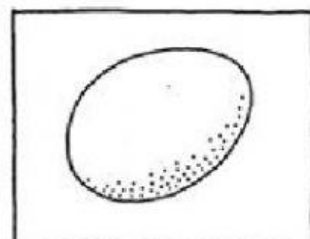
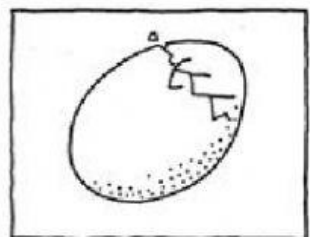
Competencia:	Resuelve problemas de cantidad
Capacidad/ Desempeño	Comunica su comprensión sobre los números y las operaciones. Expresa con lenguaje numérico su comprensión del número como ordinal al ordenar objetos hasta el décimo lugar.

1- Observa el árbol y escribe en qué piso vive cada animalito.



Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	2 de 3

2- Observa las imágenes y une cada una con el número ordinal que le corresponda de acuerdo a la secuencia.



1°

2°

3°

4°

5°

6°

Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	3 de 3

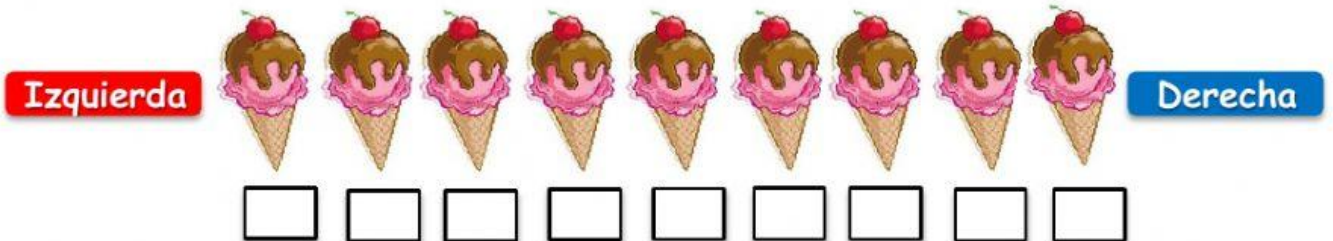
Competencia:	Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio.
Capacidad/ Desempeño	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y regla generales. Identifica las posiciones de los objetos utilizando números ordinales basados en un punto de referencia.

1- Coloca un aspa ☒ en el casillero que corresponda.

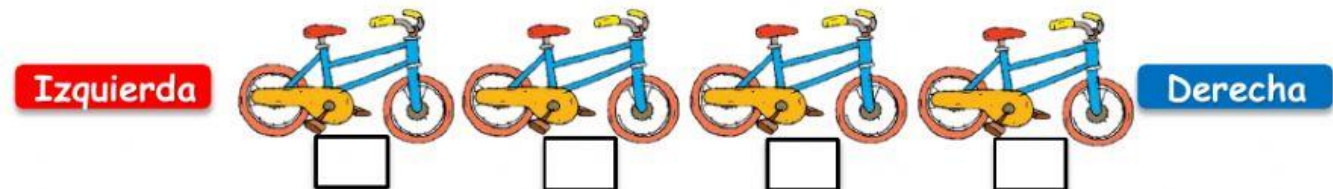
a) En el 5° carro desde la izquierda.



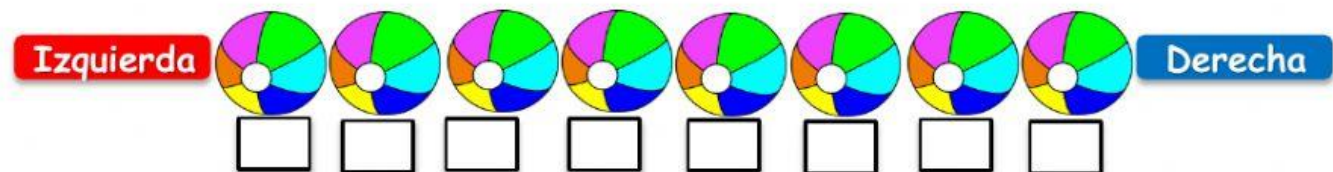
b) En el 6° helado desde la derecha.



c) En la 1° bicicleta desde la derecha.



d) En la 3° pelota desde la izquierda.



e) En la 8° muñeca desde la izquierda.

