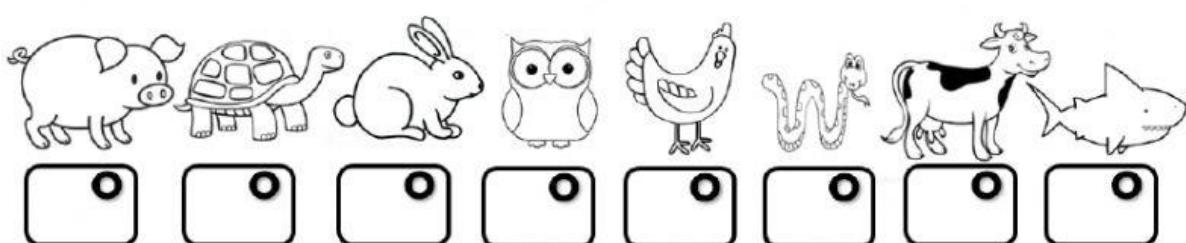
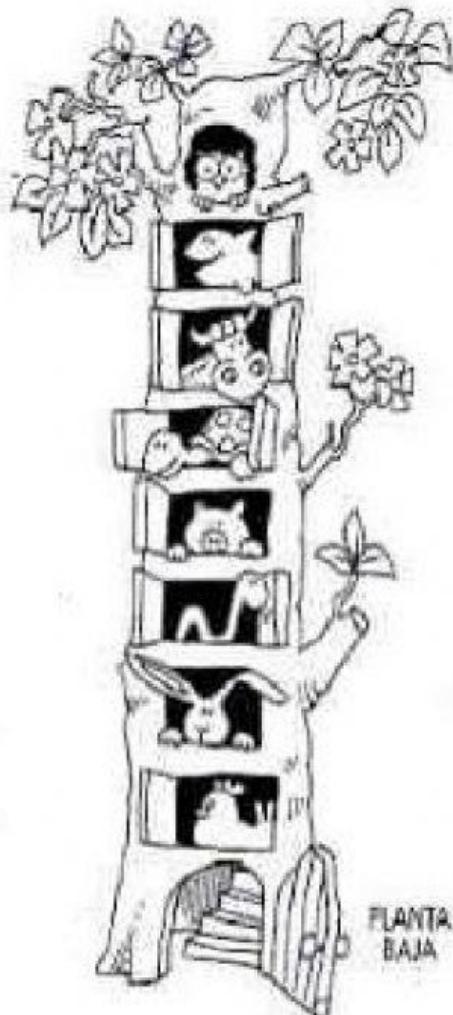


Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	1 de 3

**ASIGNATURA: MATEMÁTICA**

<b>Competencia:</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>Capacidad/ Desempeño</b>	<b>Comunica su comprensión sobre los números y las operaciones.</b> Expresa con lenguaje numérico su comprensión del número como ordinal al ordenar objetos hasta el décimo lugar.

1- Observa el árbol y escribe en qué piso vive cada animalito.

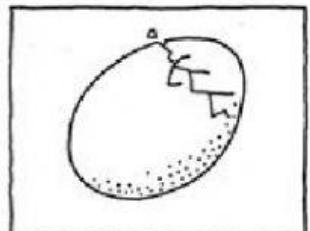


Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	2 de 3

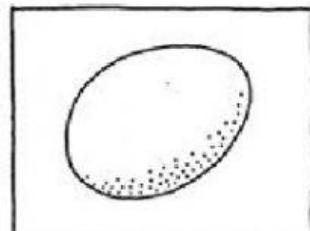
2- Observa las imágenes y une cada una con el número ordinal que le corresponda de acuerdo a la secuencia.



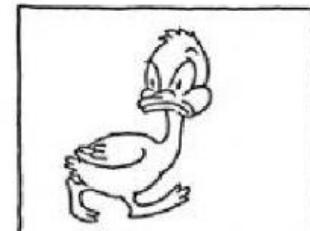
1°



2°



3°



4°



5°



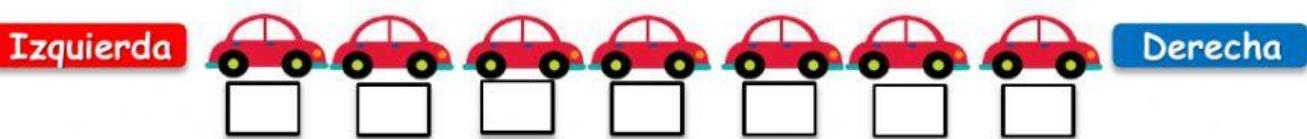
6°

Código	R-12-02-06
Versión	05
Fecha	31-01-21
Página	3 de 3

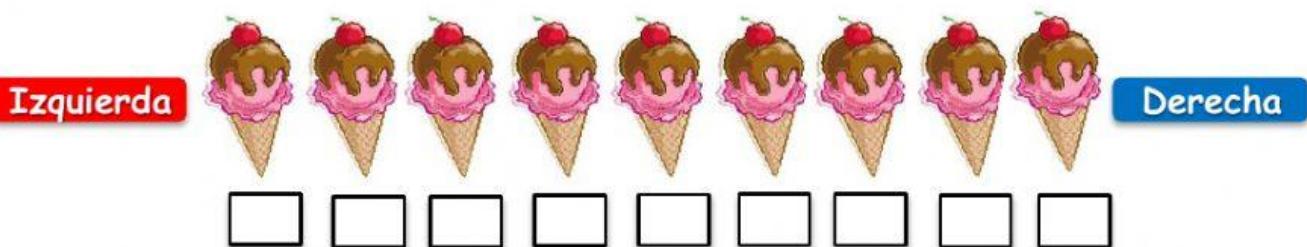
<b>Competencia:</b>	Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio.
<b>Capacidad/ Desempeño</b>	<b>Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y regla generales.</b> Identifica las posiciones de los objetos utilizando números ordinales basados en un punto de referencia.

1- Coloca un aspa  en el casillero que corresponda.

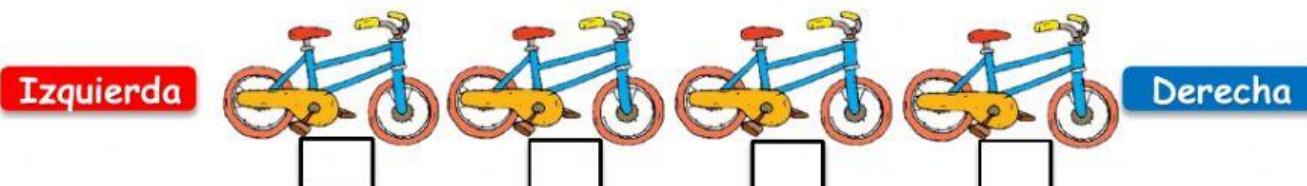
a) En el 5º carro desde la izquierda.



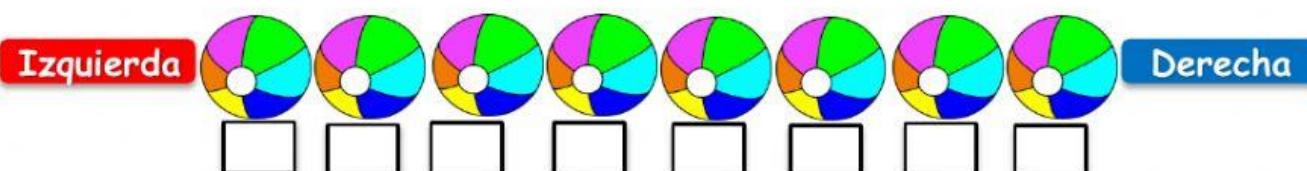
b) En el 6º helado desde la derecha.



c) En la 1º bicicleta desde la derecha.



d) En la 3º pelota desde la izquierda.



e) En la 8º muñeca desde la izquierda.

