

PRÁCTICA DE COMPUTACIÓN



1.-INDICA Y SEÑALA LAS TECLAS NUMÉRICAS:



2.-INDICA Y SEÑALA LAS TECLAS DE DIRECCIÓN:



3.-INDICA Y SEÑALA LAS TECLAS ALFANUMÉRICAS:



4.-INDICA Y SEÑALA LAS TECLAS DE FUNCIÓN:



5.-UNE EL LUGAR EXACTO DE LOS SIMBOLOS Y NÚMEROS SIGUIENTES:

/ - 2 4 5 0 *



+ 1 3 6 8 9 7

6.-UNE EL LUGAR EXACTO DE LAS SIGUIENTES TECLAS:

F7 F1 F10 F6 F12 F5



F3 F9 F2 F11 F4 F8

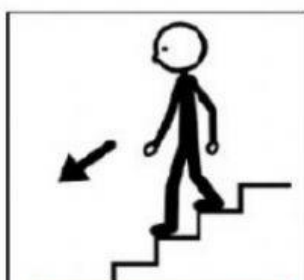
7.-UBICA LAS TECLAS EN SU LUGAR:



8.-Identifica las teclas acorde al movimiento y señalización de la imagen



--



--



--



--

9.-LLENAR LAS TECLAS QUE SON LETRAS

Ese		F1	F2	F3	F4		F5	F6	F7	F8		F9	F10	F11	F12	
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	.	=	\	←		
Tab															1	
Caps Lock															Enter ↵	
Shift															Shift	
Ctl	⌘	Alt											Alt	#	##	Ctl