

PRÁCTICA DE COMPUTACIÓN



1.-RELACIONA LOS TECLADOS QUE SON IGUALES:



2.-LA PARTE DEL TECLADO DONDE SE UBICAN LOS NÚMEROS SON LAS TECLAS:

DE FUNCIÓN

ALFANUMÉRICAS

DE DIRECCIÓN

NUMÉRICAS

3.-LA PARTE DEL TECLADO DONDE SE UBICAN F1,F2,F3,F4,..... SON LAS TECLAS:

DE FUNCIÓN

ALFANUMÉRICAS

DE DIRECCIÓN

NUMÉRICAS

4.-LA PARTE DEL TECLADO DONDE SE UBICAN LAS LETRAS SON LAS TECLAS:

DE FUNCIÓN

ALFANUMÉRICAS

DE DIRECCIÓN

NUMÉRICAS

5.-LA PARTE DEL TECLADO QUE PERMITE MOVER HACIA ARRIBA, ABAJO, DERECHA E IZQUIERDA SON LAS TECLAS:

DE FUNCIÓN

ALFANUMÉRICAS

DE DIRECCIÓN

NUMÉRICAS

6.-MARCA LOS QUE SON EJEMPLOS DE SOFTWARE:



7.-RECONOCE Y MARCA CON H SI ES HARDWARE Y CON S SI ES SOFTWARE:

