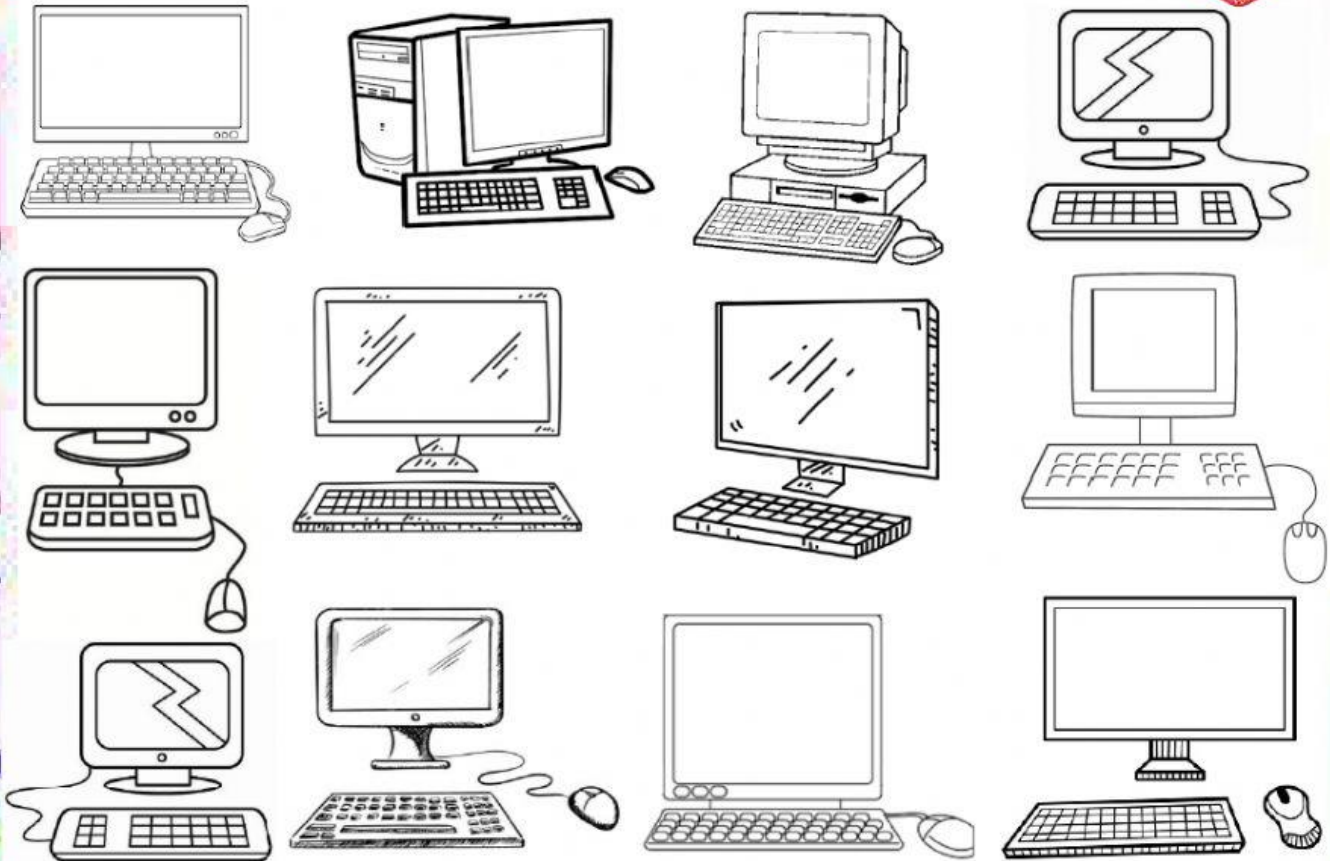


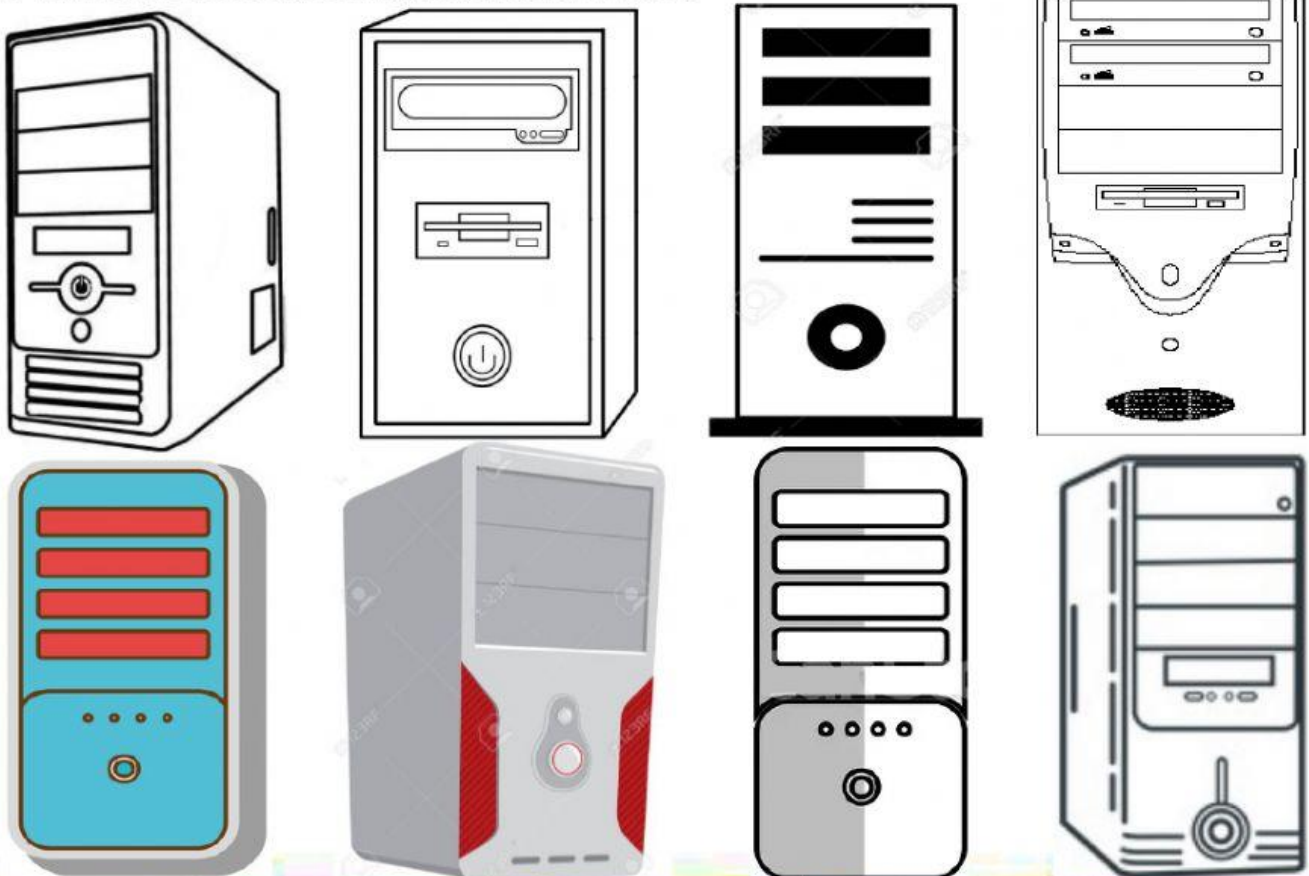
PRÁCTICA DE COMPUTACIÓN



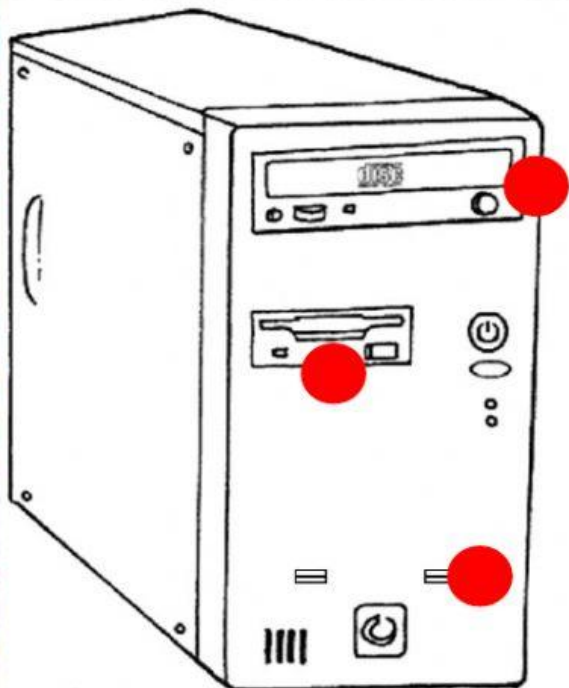
1.- MARCA LAS COMPUTADORAS QUE NO TIENEN CPU:



2.- MARCA EL BOTÓN DE ENCENDIDO DE LA CPU



3.- UNE LOS DISPOSITIVOS DONDE SE COLOCAN EN LA CPU:



4.- RECONOCE Y MARCA SOLAMENTE LOS CD Y DVD:



5.- RECONOCE Y MARCA SOLAMENTE LOS USB:



6.- RECONOCE Y MARCA SOLAMENTE LOS DISQUETES:



7.- RELACIONAR:

