

Helymeghatározás, sorozatok

1. A torpedó játékot egy 10-szer 10-es négyzetrácsos táblán játsszák a játékosok.
A tábla soraira számokkal, oszlopaira betűkkel hivatkoznak.

Az E3-as mezőn egy X van.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3					X					
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

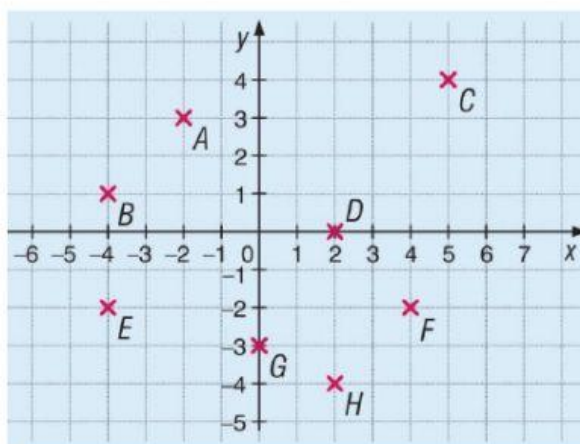
- a) Add meg a feketére színezett mező helyét!
b) Add meg a pirosra színezett mező helyét!
c) Add meg a zöldre színezett mező helyét!

2. Add meg az ábrán látható pontok koordinátáit!

A(;), B(;), C(;)

D(;), E(;), F(;)

G(;), H(;)



3. Egy ábrasorozat első három-három tagját lerajzoltuk.
Innentől kezdve ez a három tag ismétlődik ugyanebben a sorrendben, de a méretük váltakozva kicsi vagy nagy lesz, ahogy az ábra mutatja.



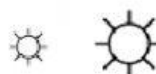
- a) Mi lesz a sorozat 9. tagja?
Tegyél x-et az ábra melletti téglalapba!



- b) Hány nagy ábra lesz az első 20 tag között?



- c) Hány nagy ♥ lesz az első 30 ábra között?



4. Az osztálytánc egyik részében a gyerekeknek minden zenei ütemre lábat kell lendíteniük a következőképpen: jobbra – balra – előre – hátra ...
Minden harmadik láblendítésnél tapsolniuk is kell egyet.

- a) Milyen irányba lendítik a lábukat a 11. ütemre?
- b) Kell-e tapsolniuk a második hátra irányú láblendítésnél?
Válaszodat indokold!
- c) Hány balra történő láblendítésnél kellett tapsolniuk az első 20 ütem alatt?