

EVALUACIÓN INFORMÁTICA GRADO PRIMERO

1. Haz clic en los cuadros azules que indican comportamientos positivos en el aula.



2. Imagina que vas a realizar un dibujo a tu abuelito(a) ¿Cuál programa utilizarías?



3. Arrastra el nombre de la herramienta y ubícalo en la imagen correspondiente.

Formas

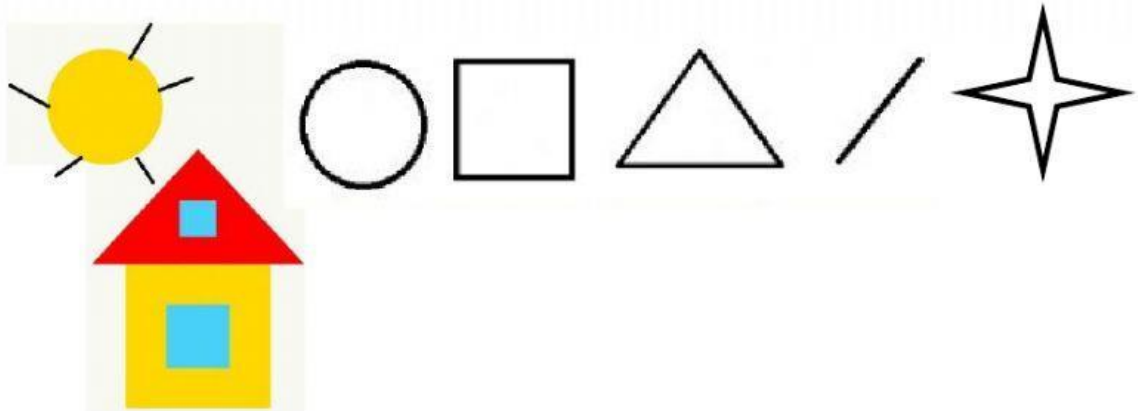
Lupa

Relleno con color

Texto



4. Señala las figuras a utilizar en el siguiente dibujo.



5. Primera imagen que se observa la prender el computador:



6. Herramienta que utilizarías para encontrar un programa en el computador.



7. Botones ventana, une con líneas.

