

## ACTIVIDAD 2

Docente: Alvaro Solano G

# Impulso y Cantidad de Movimiento

### CANTIDAD DE MOVIMIENTO

El momentum lineal o cantidad de movimiento lineal,  $p$ , de un cuerpo se define como el producto de la masa del cuerpo por la velocidad. La expresión que describe la cantidad de movimiento lineal es:  $\vec{p} = m\vec{v}$   
Se puede observar que la cantidad de movimiento es una magnitud vectorial, pues es el producto de una magnitud escalar (masa  $m$ ) por una magnitud vectorial (velocidad  $v$ ). Por eso, *la cantidad de movimiento lleva la dirección de la velocidad*.

### IMPULSO

El **Impulso (I)** que produce una fuerza sobre un cuerpo se define como el producto de la fuerza aplicada por el tiempo durante el cual actúa la fuerza. Operacionalmente  $I = F \cdot \Delta t$

Se puede observar que el impulso es una cantidad vectorial, pues es el producto de una magnitud vectorial (fuerza  $F$ ) por una magnitud escalar (tiempo  $t$ ). Por eso, *el impulso lleva la dirección de la fuerza*.

Por otra parte, el impulso produce cambios en la velocidad de un cuerpo (ya sea porque detiene el cuerpo o porque incrementa su velocidad inicial). En términos físicos se puede afirmar que **el impulso es igual a la variación de la cantidad de movimiento ( $I = \Delta P$ )**.

1. Un cuerpo de 2000 kg se desplaza a 40 Km/h y choca contra un muro que lo detiene en un tiempo de 0.05 s. Calcular:
  - a. El valor de la variación de la cantidad de movimiento
  - b. El impulso que ejerció el muro sobre el objeto.
  - c. El valor de la fuerza que se ejerció sobre el objeto.

**Datos:**  $m = 2000\text{kg}$   $v_i = \frac{40\text{Km}}{\text{h}} = \frac{11.1\text{m}}{\text{s}}$   $v_f = 0\text{m/s}$   $t = 0,05\text{s}$

$\Delta P = ?$   $I = ?$   $F = ?$

### SOLUCIÓN

- a.  $\Delta p = mv_f - mv_i$   
 $\Delta p = -mv_i$  porque  $v_f$  es igual a 0m/s

$$\Delta p = -([\text{ }]\text{kg})([\text{ }]\text{m/s}) = -[\text{ }]\text{kg.m/s}$$

b.

$$I = \Delta p = -[\text{ }]\text{kg.m/s}$$

- c.  $I = F\Delta t$  se despeja  $F$  y se obtiene  
 $F = \frac{I}{\Delta t}$  se reemplazan los datos así:

$$F = -\frac{[\text{ }]\text{kg.m/s}}{[\text{ }]\text{s}} = -[\text{ }]\frac{\text{kg.m}}{\text{s}^2} \text{ luego } F = -[\text{ }]\text{N}$$

2. Después de una explosión interna un objeto de masa  $5,0 \text{ kg}$ , inicialmente en reposo, se divide en dos fragmentos, uno de los cuales, de masa  $3,5 \text{ kg}$ , sale proyectado hacia la derecha con velocidad de  $50 \text{ m/s}$ . Determinar la velocidad del otro fragmento después de la explosión.

**Solución:** Datos  $m_1 = 3,5 \text{ kg}$     $m_2 = 1,5 \text{ kg}$     $v_1 = 50 \text{ m/s}$     $v_2 = ?$

De acuerdo con el principio de conservación de la cantidad de movimiento

$$p_{\text{antes}} = p_{\text{después}}$$

$$0 = p_{1f} + p_{2f}$$

$$0 = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$0 = (\boxed{\phantom{00}} \text{ kg})(\boxed{\phantom{00}} \text{ m/s}) + (\boxed{\phantom{00}} \text{ kg})v_{2f}$$

$$0 = \boxed{\phantom{00}} \text{ Kg m/s} + (\boxed{\phantom{00}} \text{ kg})v_{2f}$$

Al despejar la variable desconocida  $v_{2f}$  se tiene    $v_{2f} = -\frac{\boxed{\phantom{00}} \text{ kg m/s}}{\boxed{\phantom{00}} \text{ kg}}$

$$v_{2f} = -\boxed{\phantom{00}} \text{ m/s}$$

La velocidad del segundo fragmento, después de la explosión es  $\boxed{\phantom{00}}$  m/s. El signo menos indica que el segundo fragmento se mueve en sentido opuesto al primer fragmento.

3. Un pequeño carro provisto de un cañón cuya masa total es  $30,0 \text{ kg}$  se mueve con velocidad de  $6,0 \text{ m/s}$  hacia la derecha. En determinado instante dispara un proyectil de  $3,0 \text{ kg}$  con una velocidad de  $2,0 \text{ m/s}$ , con respecto a la vía. Determinar la velocidad del carro con respecto a la vía después del disparo.

**Solución:**

$$p_{\text{antes}} = p_{\text{después}}$$

$$m_{\text{inicial del carro}} \cdot v_{\text{inicial del carro}} = m_{\text{proyectil}} \cdot v_{\text{proyectil}} + m_{\text{restante carro}} \cdot v_{\text{carro}}$$

$$(\boxed{\phantom{00}} \text{ kg})(\boxed{\phantom{00}} \text{ m/s}) = -(\boxed{\phantom{00}} \text{ kg})(\boxed{\phantom{00}} \text{ m/s}) + (\boxed{\phantom{00}} \text{ kg}) \cdot v_{\text{carro}}$$

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ kg m/s} = -\boxed{\phantom{00}} \text{ kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} + (\boxed{\phantom{00}} \text{ kg}) \cdot v_{\text{carro}}$$

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ kg m/s} + \boxed{\phantom{00}} \text{ kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} = \boxed{\phantom{00}} \text{ kg} \cdot v_{\text{carro}}$$

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} = \boxed{\phantom{00}} \text{ kg} \cdot v_{\text{carro}} \text{ se despeja la velocidad del carro}$$

$$v_{\text{carro}} = \frac{\boxed{\phantom{00}} \text{ kg m/s}}{\boxed{\phantom{00}} \text{ kg}} = \boxed{\phantom{00}} \text{ m/s}$$

La velocidad del carro después del disparo es de  $\boxed{\phantom{00}}$  m/s