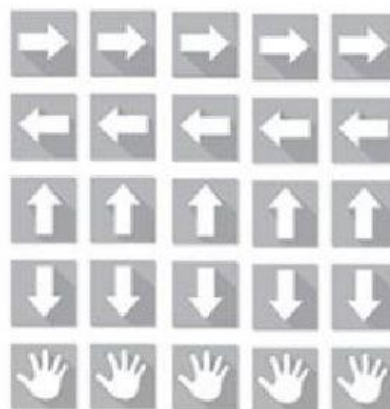
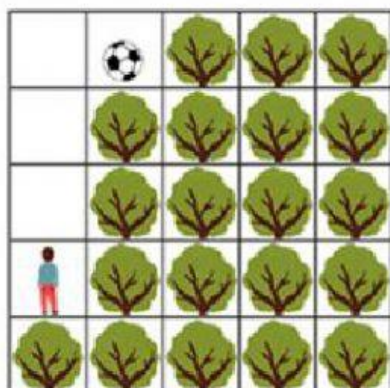
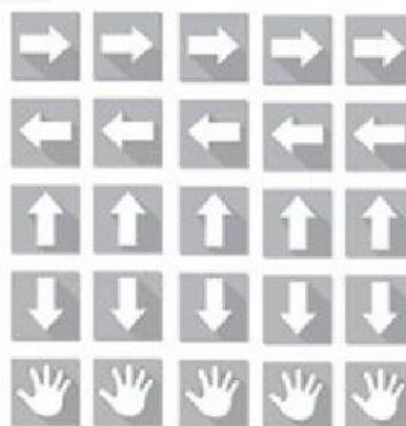


Kuba chciał pograć z kolegami w piłkę, niestety zapomniał, gdzie ją zostawił. Ułóż program, który pomoże mu ją odnaleźć. Przeciągnij polecenia w puste pola pod obrazkiem. Pamiętaj o poleceniu **weź**.



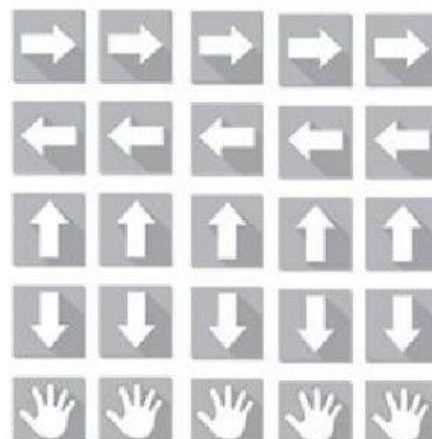
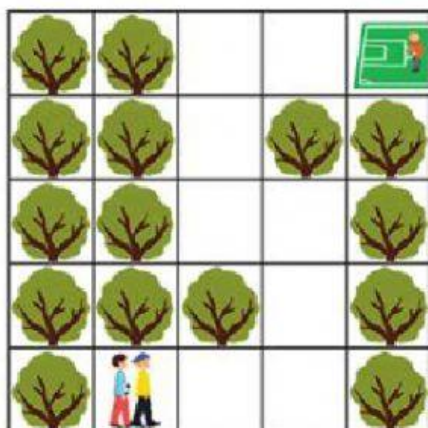
START								STOP
-------	--	--	--	--	--	--	--	------

Kuba chciał pograć w piłkę z kolegami. Niestety jego kolega Alek zgubił się w drodze na boisko. Ułóż jak najkrótszy program, który pomoże Kubie odnaleźć kolegę. Przeciągnij polecenia w puste pola pod obrazkiem.



START												STOP
-------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	------

Kuba znalazł Alka i piłkę. Teraz muszą dotrzeć na boisko, aby dołączyć do kolegów. Ułóż jak najkrótszy program, który pomoże chłopcom dojść na boisko. Przeciągnij polecenia w puste pola pod obrazkiem.



START												STOP
-------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	------