

LÍNGUA PORTUGUESA

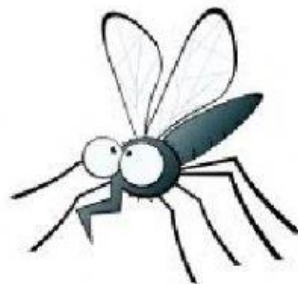
ESCREVA TRÊS PALAVRAS INICIADAS COM AS LETRAS ABAIXO.
VEJA O EXEMPLO.

LA	PE
LARANJA	PETECA
_____	_____
_____	_____
_____	_____

OUÇA AS ADIVINHAS E MARQUE AS RESPOSTAS CORRETAS.

O QUE É, O QUE É?
TEM A CINTURA FINA
E A PERNA ALONGADA
TOCA CORNETA
E LEVA BOFETADA?

DOMÍNIO PÚBLICO.



PERNA

PERNILONGO

PERNIL

O QUE É, O QUE É?
É VERDE E NÃO É PLANTA,
FALA E NÃO É GENTE?

DOMÍNIO PÚBLICO.



PAPAI

PAPAGAIO

PAPEL

MATEMÁTICA



NUMA CAIXA HÁ 7 CHOCOLATES AMARGOS E 8 CHOCOLATES BRANCOS. QUANTOS CHOCOLATES HÁ NESSA CAIXA?

aprenderebrincar.com

RESPOSTA: HÁ ____ CHOCOLATES NESSA CAIXA.



PEDRO COMPROU 15 GIBIS PARA LER. ATÉ O MOMENTO LEU 4. QUANTOS GIBIS AINDA FALTAM ELE LER?

aprenderebrincar.com

RESPOSTA: FALTAM ____ GIBIS PARA ELE LER.



NO JARDIM HAVIA 5 BORBOLETAS GRANDES E CHEGARAM MAIS 4 BORBOLETAS PEQUENAS. QUANTAS BORBOLETAS TINHAM AO TODO?

aprenderebrincar.com

RESPOSTA: TINHAM ____ BORBOLETAS NO TOTAL.



O CARTEIRO TINHA 9 CARTAS PARA ENTREGAR. ENTREGOU APENAS 7. QUANTAS CARTAS FALTAM ELE ENTREGAR?

aprenderebrincar.com

RESPOSTA: FALTAM ____ CARTAS PARA ENTREGAR.

HISTÓRIA



Fonte:

https://www.google.com/search?q=RUA+ANTIGA+DE+TERRA&rlz=1C1GCEA_enBR909BR909&sxsrf=ALeKk02vzYwqGMHXKxSaGh83Z9sryWzOyw:1616981615679&source=lnms&tbn=isch&sa=X&ved=2ahUKEwjK7732rdTvAhWjHLkGHatHBt8Q_AUoA3oECAEQBQ&biw=1920&bih=937#imgsrc=Jbcb2eJheTSkOM

VOVÔ GOSTA MUITO DE CONTAR HISTÓRIAS DA SUA INFÂNCIA. ELE CONTAVA QUE QUANDO ERA PEQUENO, PERTO DE UMA RUA QUE SE CHAMAVA CAMINHO DA LAGOA. ELE RECEBEU ESSE NOME PORQUE ERA DE TERRA E LEVAVA A UMA LINDA LAGOA, CHEIA DE PEIXES.

HOJE EM DIA, ESSE CAMINHO MUDOU MUITO. FOI ASFALTADO E TEM MUITO MOVIMENTO; AS CASINHAS DERAM LUGAR AOS PRÉDIOS E OS CAVALOS, AOS CARROS. ELE ATÉ MUDOU DE NOME – RECEBEU O NOME DE UM GRANDE INVENTOR – AGORA SE CHAMA SANTOS DUMONT.

AGORA RESPONDA:

a) ANTIGAMENTE COMO ERA O CAMINHO DA LAGOA?

b) QUAIS TRANSFORMAÇÕES OCORRERAM NELA?

c) VOCÊ ACHA QUE, NO FUTURO, ESSA RUA SOFRERÁ MAIS MUDANÇAS? POR QUÊ?
