

اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش	مراجعة	نوع النشاط: فردي
التاريخ: 2021\4\15-2021\4\11	عنوان الدرس	مدة النشاط : دقيقتين
اليوم: الأحد إلى الخميس	(استخدام اللبنة البرمجية)	مادة تكنولوجيا المعلومات
اسم الطالب:		الصف: الرابع /

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1-	تسمى الأوامر في لغة سكراتش بـ:
a	المنصة.
b	الكائن الرسومي.
c	اللبنة البرمجية.
2-	يمكننا إضافة مقاطع برمجية Move من:
a	Looks
b	Motion
c	Sound
3-	اللبنة Motion ما هي وظيفتها:
a	تستخدم لتسجيل أو إدراج صوت.
b	تتحكم في حركة الكائنات.
c	تتحكم في المقطع البرمجي.
4-	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
a	لغة البرمجة.
b	الخوارزمية.
c	المنصة.
5-	يمكننا إضافة مقاطع برمجية Turn blocks من:
a	turn
b	move
c	sound