

المدرسة	قطر الابتدائية للبنات
النشاط	ورقة عمل فردي
اسم الدرس	استخدام اللبانات البرمجية (3-4)
المستوى	الرابع
العام الأكاديمي	2020 - 2021
الفصل	الثاني



اختار الاجابة الصحيحة من بين الاقواس (شريط الأدوات- البرمجة- الخوارزمية -الكائنات الرسومية)

(1) هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.

(2) هي مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب.

(3) هي التي تنفذ الأحداث داخل المشروع.

(4) توجد في أعلى نافذة البرنامج وتحتوي على شريط القوائم.

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة وعلامة (X) امام العبارة الخاطئة.

- (1) يمكن تغيير مظهر الكائن الرسومي بسهولة. ()
- (2) لا يمكن حذف الكائن الرسومي. ()
- (3) لا يمكن تغيير موقع الكائن. ()
- (4) المنصة تدل هذه الكلمة على خلفية المشروع. ()
- (5) تسمى الأوامر في لغة سكراتش باللبانات البرمجية. ()
- (6) يمكننا جعل الكائن الرسومي يتحدث. ()