

Centro Educativo: UPJFTRISTÁN

Educadora: Margarita Conde Núñez

Nivel: II CICLO

Asignatura: Informática Educativa

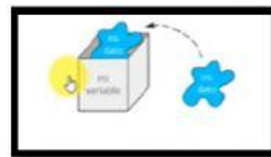
Nombre del estudiante : _____



Criterio de Logro

- Programa operaciones aritméticas con variables dentro de los productos programados y crea estructuras de datos con los resultados.

VARIABLES



Las variables sirven para almacenar números o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten crearlas y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales (**para todos los objetos**)

como específicas para un solo **objeto**.



ACTIVIDAD

Completa .

1. sirven para almacenar o cadenas de caracteres (**palabras**). Las instrucciones correspondientes a **variables** permiten y usarlas en un **programa**. **Scratch** admite tanto variables globales como específicas para un solo