

1- Contesta Falso o verdadero al siguiente texto.

“El ciclo de vida del software, es el que permite planear como se ejecutará el software y como será la retroalimentación hacia los clientes y viceversa”

Falso.

Verdadero.



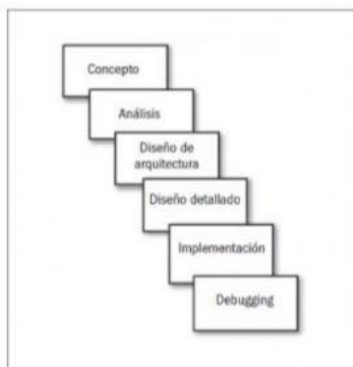
2- En el ciclo de vida del software en cascada la fase de instalación y mantenimiento se refiere a:

Recolección de cada una de las inquietudes que tienen el cliente sobre la creación del proyecto de software.

Constante comunicación con el dueño del proyecto o sponsor para asegurarse que el proyecto funcione adecuadamente.

Crear manuales para creación del proyecto y cada una de las fases del mismo.

Todas las anteriores.



3- El anterior ciclo de vida es tipo:

Lineal.

Cascada.

Sashimi.

Espiral.



4- Este modelo recorre en forma cíclica tres etapas (Requerimientos, desarrollo y Evaluación). Este modelo es:

Lineal.

Evolutivo.

Sashimi.

Iterativo.



5- La descripción de las acciones en un caso de uso se representa con:



6- Son los entes externos que interactúan con el sistema, por lo general están fuera del sistema. El anterior texto se refiere a:

Sistema.

Actor.

Caso de Uso.

Asignación.

Computadora.



7- Arrastra el tipo de requerimiento a su definición.

R. FUNCIONALES

R. NO FUNCIONALES

Es el que define, el tipo de lenguaje que se programará, la estética y la base de datos con la que se conectará.

Se refiere a las funciones específicas del software que debe hacer y qué no y como reaccionara antes los usuarios.

8- Este símbolo  en BPMN se utiliza para:

Acción.

Unión.

Detener

Iniciar

