

ورقة عمل وحدة البرمجة بلغة الفيچول بيسك/ مراحل كتابة البرنامج بلغة الفيچول بيسك

اسم الطالبة:

عزيزتي الطالبة صلي مسمى كل خطوة بما يناسبها من الصور التالية:

١ - المخرجات، وهي مساحة المستطيل.

٢ - المدخلات، وهي الطول والعرض.

٣ - عمليات المعالجة، وهي قانون مساحة المستطيل.

١ - أدخل الطول (L)، والعرض (W).

٢ - احسب مساحة المستطيل (A) = الطول (L) x العرض (W).

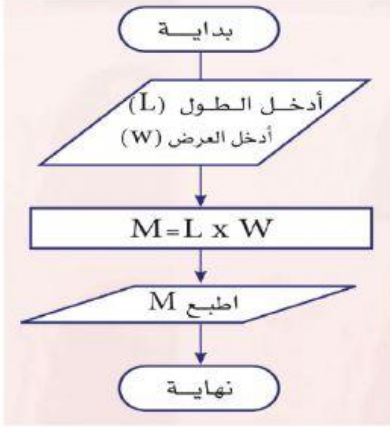
٣ - اطبع مساحة المستطيل (A).

٤ - النهاية.

كتابة الخطوات الخوارزمية

رسم مخطط الانسياب

فهم المسألة وتحديد العناصر



أدخل الطول

أدخل العرض

احسب

النتائج

حساب طول وعرض المستطيل

أدخل عرض المستطيل

أدخل طول المستطيل

حساب

تصميم وبرمجة : سعيد ميديا

```

Public Class Form3
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Dim A, B As Single
        A = TextBox1.Text
        B = TextBox2.Text
        TextBox3.Text = "مساحة المستطيل" & A * B
    End Sub
End Class

```

تصميم واجهة البرنامج

كتابة الأوامر البرمجية بلغة الفيجول بيسك

إدراج الأدوات لتنفيذ واجهة البرنامج