

|                                    |                           |                          |
|------------------------------------|---------------------------|--------------------------|
| اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش | مراجعة                    | نوع النشاط: فردي         |
| التاريخ: 2021\4\8-2021\4\4         | عنوان الدرس               | مدة النشاط : دقيقتين     |
| اليوم: الأحد إلى الخميس            | (استخدام اللبنة البرمجية) | مادة تكنولوجيا المعلومات |
| اسم الطالب: .....                  |                           | الصف: الرابع /           |

**السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:**

|    |                                            |
|----|--------------------------------------------|
| 1- | تسمى الأوامر في لغة سكراتش بـ:             |
| a  | المنصة.                                    |
| b  | الكائن الرسومي.                            |
| c  | اللبنة البرمجية.                           |
| 2- | يمكننا إضافة مقاطع برمجية من تبويب:        |
| a  | Scripts                                    |
| b  | Costumes                                   |
| c  | Sound                                      |
| 3- | اللبنة Motion ما هي وظيفتها:               |
| a  | تستخدم لتسجيل أو إدراج صوت.                |
| b  | تتحكم في حركة الكائنات.                    |
| c  | تتحكم في المقطع البرمجي.                   |
| 4- | خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما. |
| a  | لغة البرمجة.                               |
| b  | الخوارزمية.                                |
| c  | المنصة.                                    |