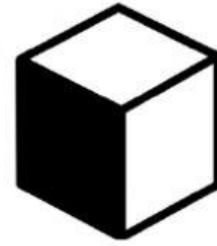


1) Selecciona todas las características que sean de cada figura.



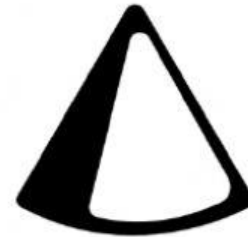
No tiene caras  
No tiene aristas  
Tiene vértices



Tiene 6 caras circulares  
Tiene 6 caras cuadradas  
Tiene 2 vértices



Tiene 2 bases circulares  
Tiene 6 caras cuadradas  
No tiene bases



No tiene bases  
Tiene 1 base circular  
Tiene 2 bases cuadradas

2) Arrastra cada imagen con su figura geométrica.

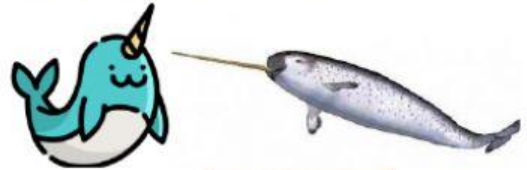


3) Traza una ralla y une los nombres con cada figura.

Cubo



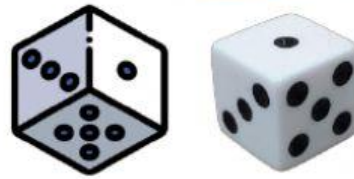
Cilindro



Esfera



Cono



4) Selecciona la llave correcta para cada puerta.

