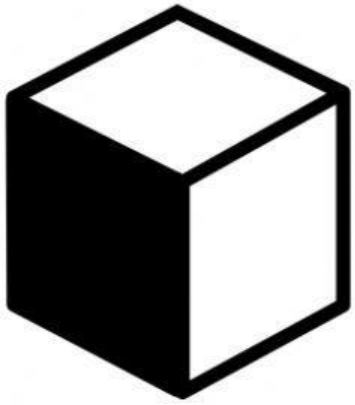
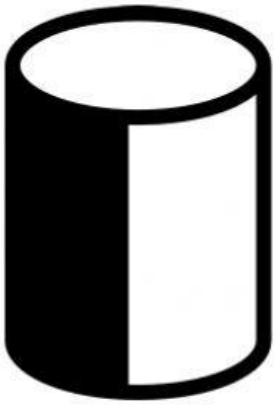
1) Selecciona todas las características que sean de cada figura.

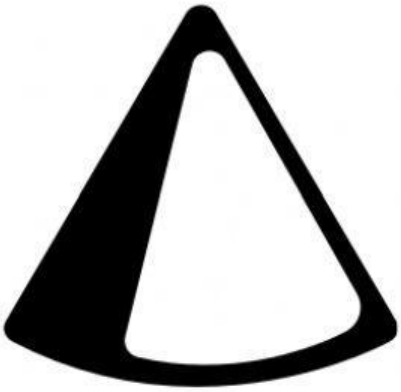
No tiene caras
No tiene aristas
Tiene vértices



Tiene 6 caras circulares
Tiene 6 caras cuadradas
Tiene 2 vértices

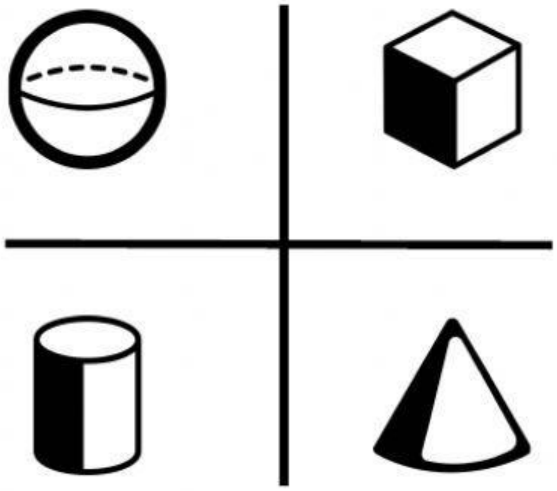


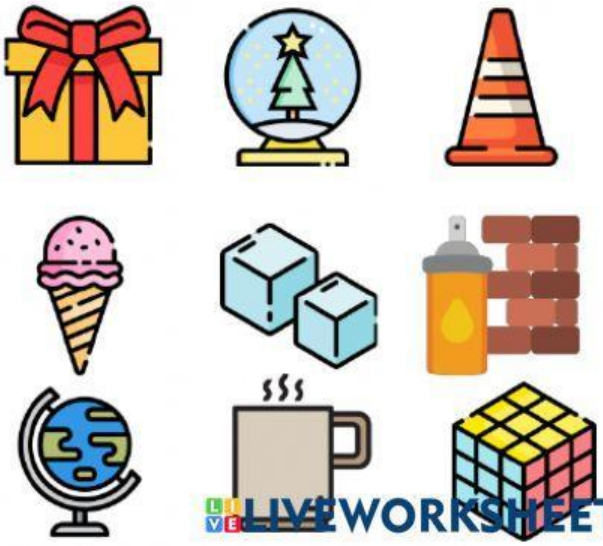
Tiene 2 bases circulares
Tiene 6 caras cuadradas
No tiene bases



No tiene bases
Tiene 1 base circular
Tiene 2 bases cuadradas

2) Arrastra cada imagen con su figura geométrica.





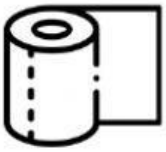
LIVEWORKSHEETS

3) Traza una ralla y une los nombres con cada figura.

Cubo

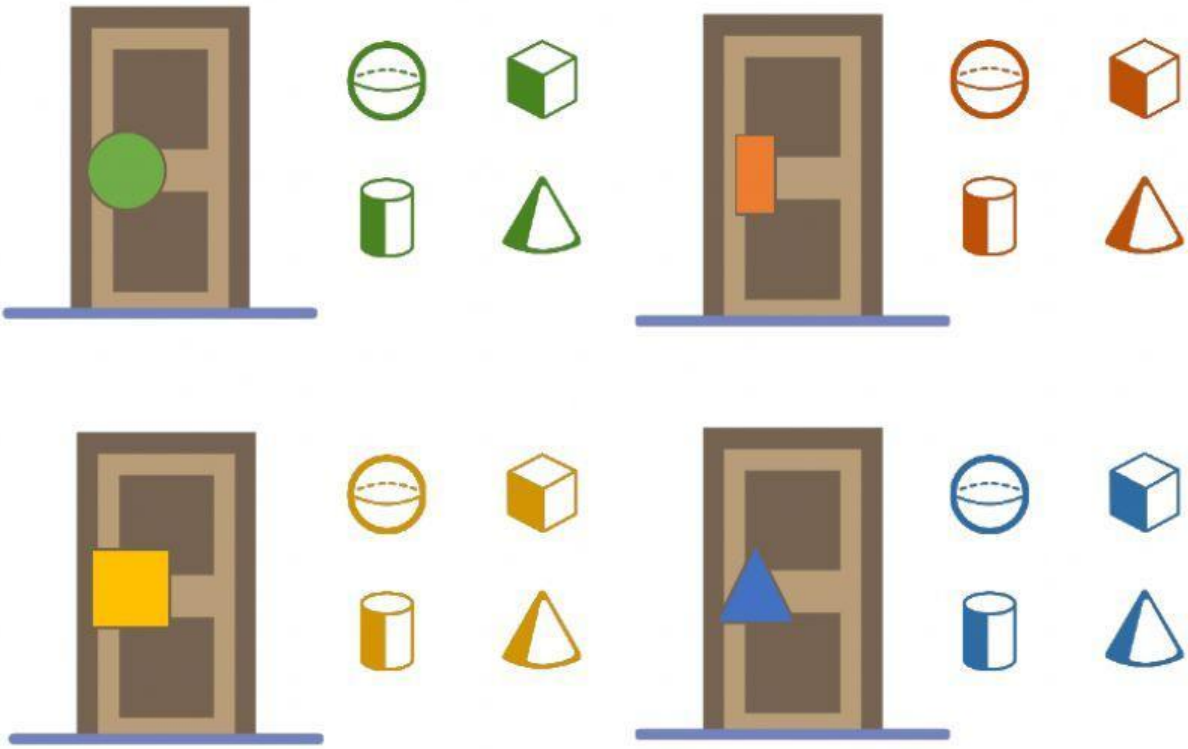
Cilindro

Esfera



Cono

4) Selecciona la llave correcta para cada puerta.



LIVEWORKSHEETS