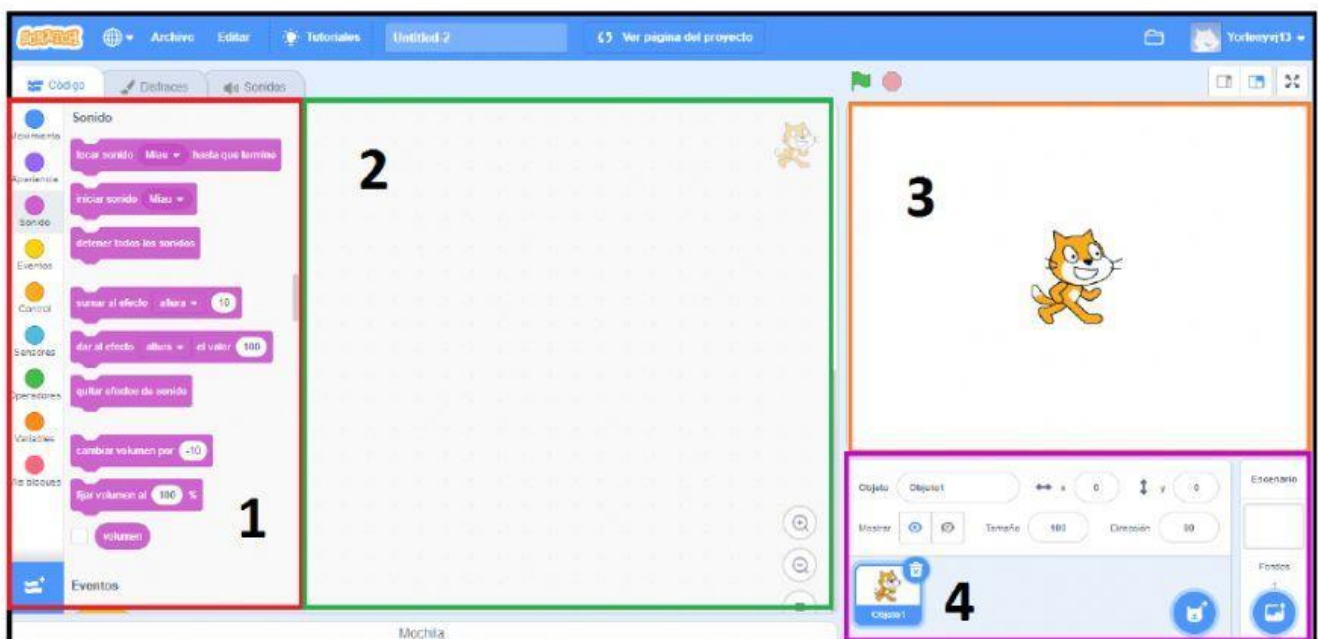


SCRATCH

Interface de Scratch 3.0

Identifico los nombres correctos de las áreas de la interface de Scratch 3.0 según los cuadros de abajo los arrastro donde corresponda.



Área de
Objetos

Escritorio

Bloques de
Programación

Escritura de
Bloques

M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática