

اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش	مراجعة	نوع النشاط: فردي
التاريخ: 2021\3\28-2021\4\1	عنوان الدرس	مدة النشاط : دقيقتين
اليوم: الأحد إلى الخميس	(أساسيات مقدمة سكراتش3)	مادة تكنولوجيا المعلومات
اسم الطالب:		الصف: الرابع /

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1-	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما .
a	الخوارزمية.
b	لغة البرمجة.
c	Scratch
2-	الكائن الرسومي الافتراضي في برنامج سكراتش:
a	القطعة
b	الفأرة
c	الاسد
3-	مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب تسمى:
a	الخوارزمية.
b	لغة البرمجة.
c	Scratch