

MINECRAFT

COMPRENSIÓN LECTORA

Leé el texto
y hacé las
actividades.



http://verne.elpais.com/verne/2015/03/13/articulo/1426245203_704211.html

Lo que debes saber de Minecraft para no hacer el ridículo ante un experto de 12 años

- Creado por un estudio independiente, se ha convertido en el juego de PC más vendido de la historia
- Su apasionada comunidad de usuarios lo ha convertido en un referente y a la vez una rareza en el mundo de los videojuegos



JOHN TONES | 17 MAR 2015 - 18:39 CET

De orígenes humildes pero rotundas maneras de triunfador, Minecraft, uno de los videojuegos más populares de todos los tiempos, ha ido batiendo un récord comercial tras otro sin más apoyo inicial que el boca-oreja entre los jugadores. [...] En febrero de 2014 superó los cien millones de usuarios registrados y en octubre de 2014 se alzó con el nada desdeñable triunfo de ser el juego de PC más vendido de todos los tiempos. [...]

LIVEWORKSHEETS

¿Pero qué es Minecraft?

Minecraft nació como un juego de factura absolutamente independiente, creado por el programador sueco Markus "Notch" Persson en 2009 y prolongado y expandido por su compañía Mojang. Esencialmente se trata de un juego tipo *sandbox* (como la saga GTA, donde pese a la existencia de una serie de misiones que estructuran un argumento y unos objetivos, el jugador es esencialmente libre para moverse y comportarse como le dé la gana, solventar los encargos en el orden y tiempo que se quiera, etc.) enfocado a la construcción con cubos en 3D.

Sobre esos mimbres, Minecraft adquiere múltiples formas: supervivencia (el modo más propio de un videojuego clásico, en el que hay que obtener recursos y sobrevivir a un mundo hostil), creativo (con recursos ilimitados y la posibilidad de volar, sin duda el modo predilecto por los jugadores más jóvenes) y aventura (donde los jugadores se enfrentan a mapas y desafíos concebidos por otros usuarios).

Sergio Gallardo (24 años, juega por temporadas, con épocas en las que no toca Minecraft como otras de hasta quince horas semanales) define Minecraft como "un juego sin historia, sin objetivos, sin guía ni tutorial. Cuando yo empecé no había ni siquiera una tabla de logros, que, en cierta manera, pueden guiar al nuevo jugador. Te obliga a investigar y aprender las pautas básicas de supervivencia (recuerdo mi «primera noche», enterrado junto a una playa mientras escuchaba a los zombis pasear), pero una vez has aprendido eso, es cosa tuya. Y ese es el punto que te hace odiar o amar el juego".



¿Leíste atentamente? ¡A responder!

1— . El texto que leíste es...

-  Un texto periodístico para dar a conocer un videojuego de gran impacto.
-  La noticia de que Minecraft acaba de convertirse en el videojuego de PC más vendido de todos los tiempos.
-  Un artículo periodístico que recoge las instrucciones para jugar al videojuego Minecraft.
-  Un texto publicitario para fomentar la venta del videojuego Minecraft.

2— En el texto se pregunta "¿Pero qué es Minecraft?".
La respuesta a esta pregunta se estructura en tres párrafos.
¿Qué subtítulo pondrías a cada uno? Elegilos de esta lista.



Historia y descripción del juego.

Formas de jugar al Minecraft.

Consecuencias negativas de jugarlo.

Biografía del creador del juego.

Nota periodística al creador.

Opinión personal de un usuario.





3— Lee esta explicación sobre los juegos tipo sandbox extraída del texto y elegí la frase más se acerque en significado de las de abajo.



Pese a la existencia de una serie de misiones que estructuran un argumento y unos objetivos, el jugador es esencialmente libre para moverse y comportarse como le dé la gana, solventar los encargos en el orden y tiempo que se quiera, etc.

En los juegos tipo sandbox, como Minecraft, por una parte existe una historia aunque por otra, quien lo juega puede hacerlo libremente.

En los juegos tipo sandbox, como Minecraft, no existe una historia ni objetivos que cumplir por lo que quienes lo juegan pueden hacerlo libremente.

4— ¿Qué significa la expresión "boca a oreja" o "boca a boca"?
Marcá las tres opciones correctas.

-  Técnica que consiste en pasar información de persona a persona.
-  Recriminar a aquellos/as que no valoran lo realmente bueno.
-  Que hay que pensar antes de hablar.
-  Sistema que se utiliza para darse a conocer en base a los propios clientes/usuarios.
-  Táctica usada para generar una discusión natural acerca de un producto o una compañía.
-  Significa que equivocarse es humano.

5— Escribí V si es VERDADERO o F si es FALSO.



El Minecraft batió récords de popularidad y comerciales.



En 2013 ganó el premio de "Juego de PC más vendido de todos los tiempos"



No existe otro juego del mismo tipo (sandbox).



En el "modo creativo" tenés la posibilidad de volar.



El jugador que opina al final considera que es un juego que "te obliga a investigar y aprender" y te da libertad.