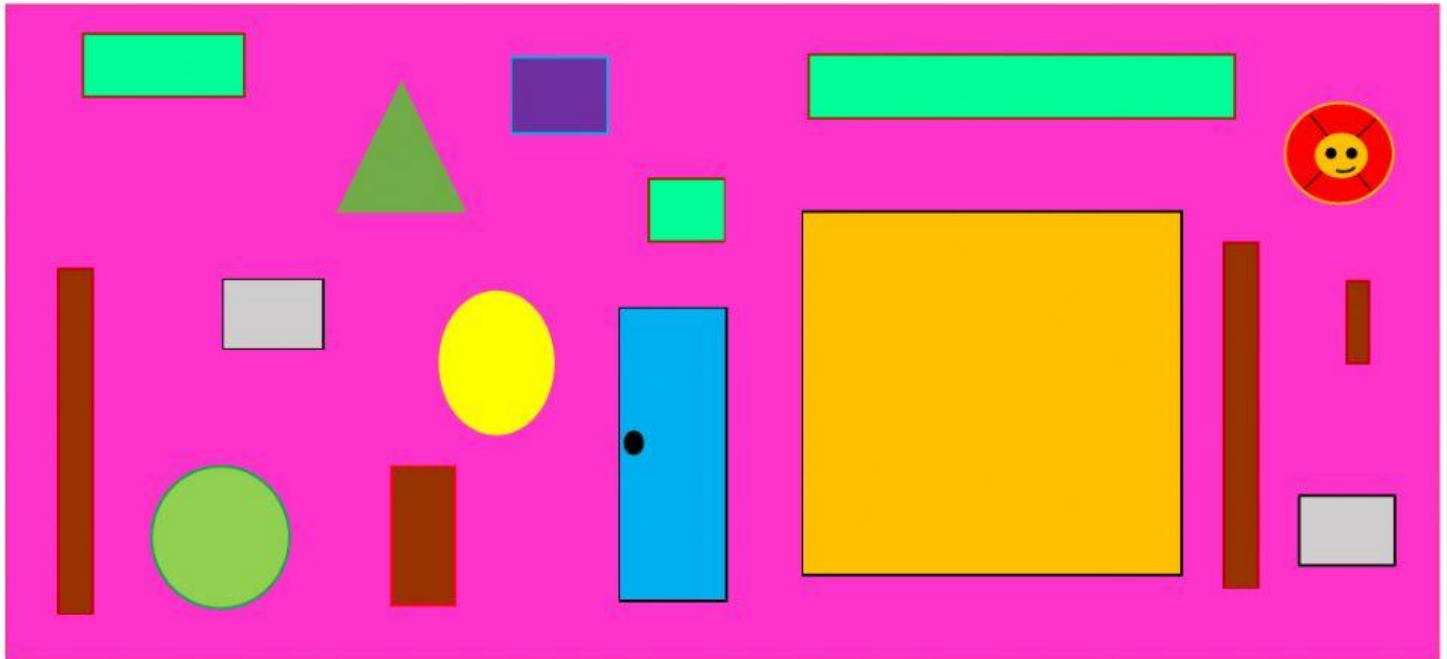
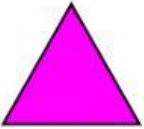




1. Arrastra las piezas y forma el rompecabezas de la casita.



2. Relaciona los objetos con cada figura geométrica. Arrástralos donde corresponda.

3. Arma la figura del robot arrastrando cada pieza donde corresponda:

