PRACOVNÝ LIST: SVET PROGRAMOVANIA

Meno a priezvisko: _____ *Trieda: 3.* ___



SVET PROGRAMOVANIA A POJMY

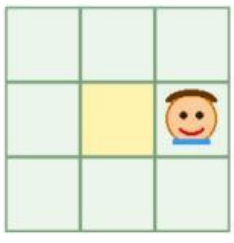
Úloha 1: Spoj čiarou pojem s jeho správnym významom:

Pojem	Správny význam
1. Programovanie	Človek, ktorý vytvára počítačové hry a aplikácie.
2. Program	Vytváranie presných pokynov pre počítač alebo robota.
3. Príkaz	Jednoduchý pokyn (napr. „Urob krok dopredu“).
4. Programátor	Súbor pokynov, podľa ktorých zariadenie pracuje.

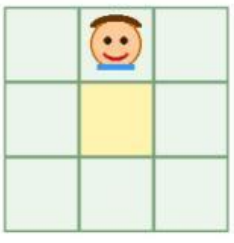
SAMKOVA CESTA NA OSLAVU

1. Kam sa Samko posunie?

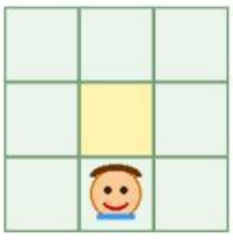
Samko začína na žltom políčku. Stlačíme tlačidlo HORE. Zakrúžkuj obrázok, na ktorom je Samko správne.



A



B

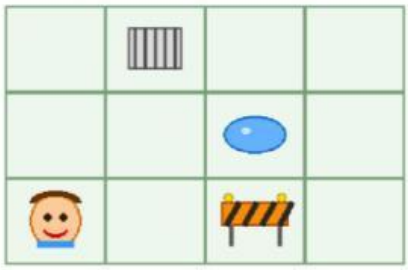


C

LIVEWORKSHEETS

2. Pozor na prekážku!

Predstav si, že Samko urobí dva kroky doprava. Do čoho narazí? Zakrúžkuj správnu odpoveď.



Kaluž	Stavenisko	Brána

KDE SA STRETÁVAME S PROGRAMOVANÍM?

3. Zakrúžkuj veci, ktoré fungujú vďaka programu:







LIVEWORKSHEETS