Robótica – 3.º Grado

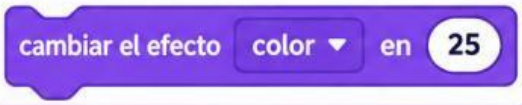
Actividad: Une con líneas

Une cada categoría de Scratch con su bloque correspondiente.

- Movimiento
- Apariencia
- Eventos
- Control









LIVEWORKSHEETS