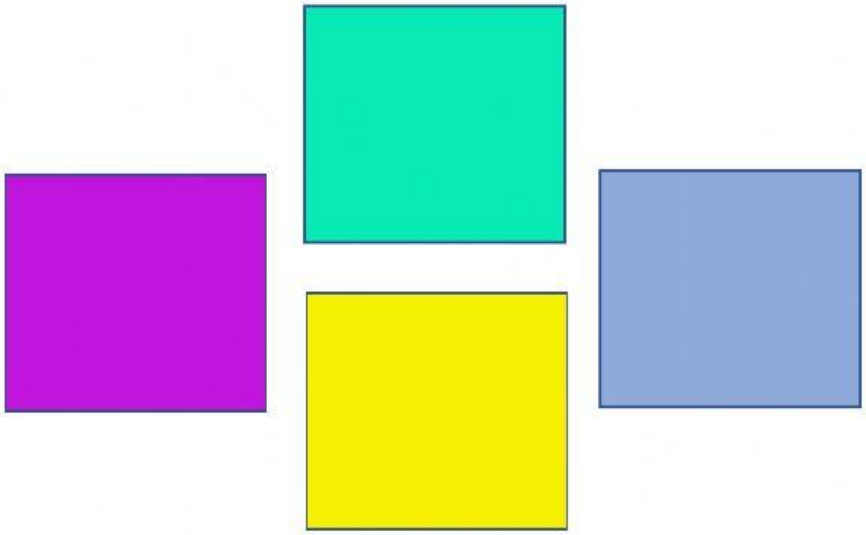
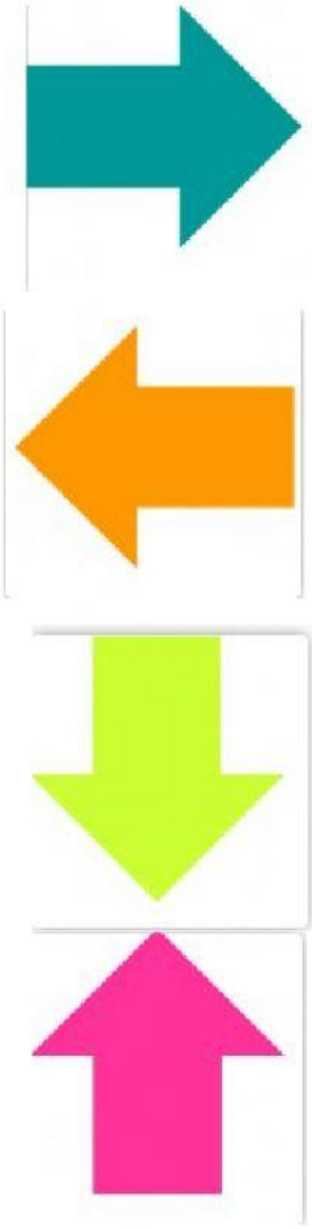
Actividad numero 1

Arrastra las flechas de dirección según la posición del teclado

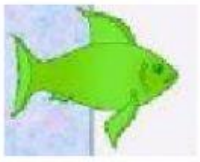


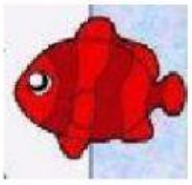


LIVEWORKSHEETS

Actividad 2

Une con flechas a los peces según su dirección





LIVEWORKSHEETS