Repaso

La tecnología combina ***hardware*** (componentes físicos) y ***software*** (programas e instrucciones)



- Que juntos permiten el funcionamiento de los dispositivos.
  - El *hardware* es la estructura visible (CPU, memoria, batería, periféricos).
  - El *software* es la mente que organiza tareas: sistemas operativos, aplicaciones y lenguajes de programación.

- La **evolución tecnológica** ha transformado equipos grandes y limitados en dispositivos portátiles y conectados que hoy usamos a diario.
  - La conectividad facilita comunicación, educación, comercio y entretenimiento.
  - Sin embargo, persisten **brechas digitales**, especialmente en comunidades rurales y en países con menos recursos.





- El uso de la tecnología está regulado por distintos **tipos de licencias digitales**.
  - Las privativas restringen acceso, modificación y distribución (ej. Windows, Office).
  - Las libres (GPL, Creative Commons, MIT, Apache) permiten compartir, modificar y usar de forma ética y colaborativa.

- Las **corporaciones tecnológicas** concentran gran parte de los servicios digitales que usamos cotidianamente.
  - Riesgos: caídas globales, uso indebido de datos, monopolios que limitan la competencia.
  - El **colonialismo de datos** refleja la extracción desigual de información, con beneficios concentrados en el Norte Global.
  - **La mercantilización de la atención** convierte nuestro tiempo y decisiones en recursos económicos.





- Frente a este panorama, es necesario ejercer una **ciudadanía digital crítica y responsable**.
  - Reflexionar sobre cómo usamos la tecnología y quién controla los datos.
  - Promover hábitos saludables y seguros (uso equilibrado de pantallas, privacidad, prevención de riesgos).
  - Defender la soberanía de la información y reducir desigualdades en el acceso tecnológico.

LIVEWORKSHEETS