LKPD

INFORMATIKA

Dasar Pemrograman



Nama :

Kelas :

Azihi Isman. S.Pd.,Gr.

LIVEWORKSHEETS

Nama :

Kelas :



petunjuk Pengerjaan LKPD

1. Bacalah dan pahami tujuan pembelajan yang akan di capai.
2. Pahamilah seluruh langkah kegiatan secara detail.
3. Bekerja sama dengan anggota kelompok.
4. Jika ada yang kurang di pahami, silahkan bertanya kepada guru.



Tujuan Pembelajaran

Setelah Meyelesaikan LKPD ini Peserta didik diharapkan dapat.

1. Memahami cara membuat Pseudocode
2. Memahami bagaimana Pseudocode yang baik dan benar
2. Memahami bagaimana memecahkan masalah dengan Pseudocode

LIVEWORKSHEETS

Menentukan Pertanyaan Dasar

Tentukan apakah pernyataan yang di berikan bernilai benar atau salah, jika pernyataan sesuai dengan fakta atau konsep yang kamu pelajari, centang sebagai benar. jika tidak, centang sebagai salah.



1

Pseudocode adalah cara menulis langkah-langkah (algoritma) untuk membuat suatu program menggunakan bahasa manusia yang sederhana dan mirip dengan kode pemrograman, tetapi tidak terikat pada aturan sintaks bahasa tertentu

benar ○ salah ○

2

Secara sederhana, fungsi utama pseudocode adalah sebagai rancangan atau cetak biru (blueprint) sebelum Anda menulis kode program yang sesungguhnya.

benar ○ salah ○

3

Pseudocode Tidak terikat sintaks bahasa pemrograman tertentu: Ditulis menggunakan bahasa alami (seperti bahasa Indonesia atau Inggris) yang dicampur dengan notasi mirip kode, tanpa aturan kompiler yang ketat.

benar ○ salah ○

NEXT
LIVEWORKSHEETS

Monitoring dan Evaluasi Poyek

Silahkan ananda secara pribadi menulis kesulitan atau hambatan yang anada temukan selama mengerjakan proyek pembuatan algoritma flowchart ini.



NO	Hmbatan Projek	Alternatif Solusi

Menguji Hasil, Output Projek

Guru Menguji Hasil Output dari Projek yang di kerjakan, berupa sebuah algoritma flowchart yang benar, sesuai contoh yang di berikan.

Dengan Kriteria Penilaian :

1. Kesesuaian Simbol
2. Kerunutan elemen dan proses
3. Kesesuaian Keseluruhan proyek dengan instruksi

NEXT
LIVEWORKSHEETS



Perencanaan Proyek



Alat dan Bahan

1. Komputer dengan Software Microsoft office
2. Learning Management System (LMS)
3. Koneksi Internet

Petunjuk Kerja

1. Pada LKPD ini Kalian akan membuat, Sebuah Projek dari hasil pembelajaran hari ini, yaitu membuat sebuah algoritma dalam bentuk Pseudocode
2. Ikuti langkah-langkah Pada Bagian Pembuatan Proyek
3. Lengkapi Kolom-kolom yang tersedia pada LKPD ini.
4. Persentasikan hasil kerja dan hasil diskusi pada kesempatan yang akan di berikan oleh guru.

Langkah-Langkah

1. Buat sebuah algoritma Pseudocode bebas sesuai kemauan kamu.
2. Gunakan Kertas ukuran A4 di ms.word kamu.
3. Gunakan fitur yang tersedia di ms word untuk membentuk Pseudocode.
4. setelah Pseudocode selesai, buat keterangan narasi tentang Pseudocode yang kamu buat.
5. Buat Pseudocode dengan unik, sesuai dengan langkah-langkah dan syntaksis pemrograman yang bak dan benar.



40 Menit

Menyusun Jadwal Proyek

Jadwal Implementasi Proyek :
40 Menit



NEXT ➡

LIVEWORKSHEETS

Evaluasi Pengalaman

Pada akhir proyek Siswa di minta untuk meng Evaluasi Pengalaman selama pengerjaan proyek ini.
Silahkan ananda berikan kesimpulan dari materi yang telah ananda pelajari.



Kesimpulan :





NEXT
LIVEWORKSHEETS