

## GUÍA DE TECNOLOGÍA

Nombre:	Curso: 1°	Fecha: 25/03/21
---------	-----------	-----------------

**Objetivo:**

**OA6:** Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

- I) Une cada parte del computador con la parte del cuerpo que corresponde:

