

Informática I

1. Relaciona las partes de la computadora con su nombre, colocando la letra en minúscula.

Lector de código de barras

Cámara web , Plotter

Impresora , Switch

Disco duro , Módem

Memoria Flash , Microprocesador

Tarjeta de video

2. Delante de los nombres del hardware escribe de que tipo son: E(entrada), S(salida), A(almacenamiento), P(procesamiento) y C(comunicación).

Escáner	Impresora
Blue Ray	Audífonos
Repetidor	Monitor
Memoria RAM	Dvd
Router	Tarjeta madre



3. Arrastra las palabras adecuadas y completa el siguiente concepto de computadora:

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, _____ y procesar información de una forma útil. Una computadora está _____ para _____ operaciones lógicas o aritméticas de forma _____.

almacenar realizar automática programada

RESPONDE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

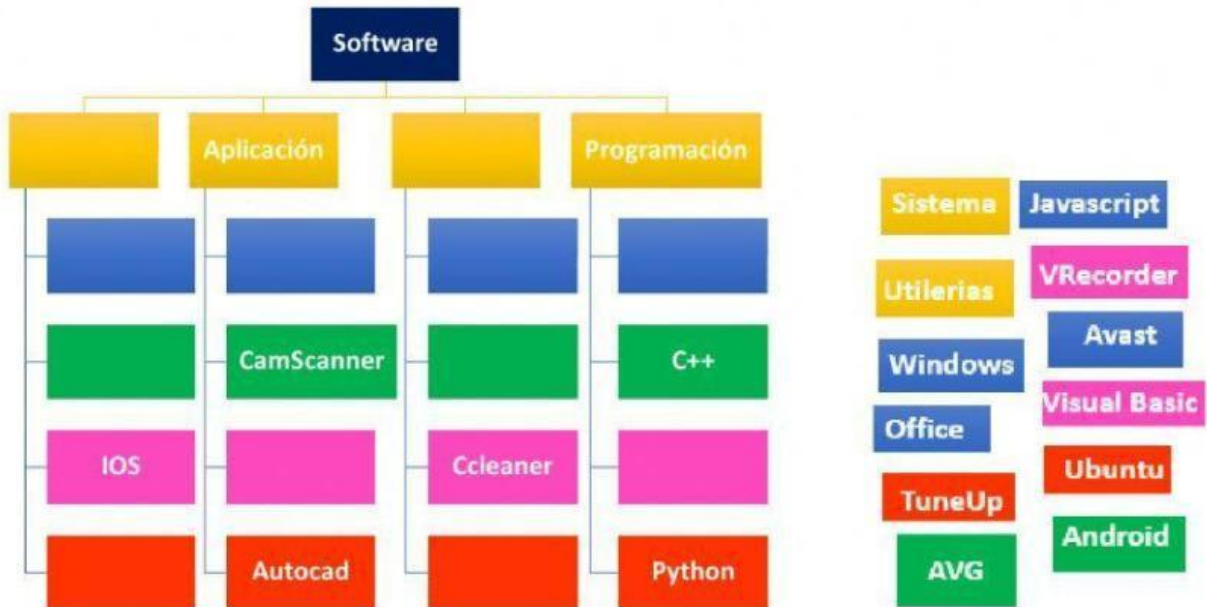
1. ¿CÓMO SE CLASIFICA EL SOFTWARE?

2. MENCIONA DOS EJEMPLOS DE SOFTWARE DE SISTEMA

3. MENCIONA DOS EJEMPLOS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN

Informática I

1. Arrastra los elementos correctos y completa el siguiente mapa conceptual.



2. Elige la opción correcta para cada ejemplo.

	☐ S. Sistema	☐ S. Aplicación	☒ S. Utilerías	☐ S. Programación
	☐ S. Sistema	☐ S. Aplicación	☒ S. Utilerías	☐ S. Programación
	☐ S. Sistema	☐ S. Aplicación	☒ S. Utilerías	☐ S. Programación
	☐ S. Sistema	☐ S. Aplicación	☒ S. Utilerías	☐ S. Programación