



Laboratorio de números

Misión Matemáticas · Temas 1, 2 y 3 · 4.º de Primaria

¡Necesitamos reparar el ordenador de la nave!

Relaciona cada tarjeta con su casilla correcta. Puedes **arrastrar con el ratón** o **tocar una tarjeta y después su casilla** (ideal para tabletas y pizarras digitales). Cada partida reúne **15 retos nuevos, elegidos al azar** de un banco de 27.

 Nivel 1 · Numeración

 Nivel 2 · Propiedades y cálculo

 Nivel 3 · Problemas

 10–15 minutos

+30 puntos por relación correcta · -10 por error · +15 cada tres aciertos seguidos. Dispones de 3 pistas. No necesitas registrarte ni conexión a Internet.

¡Comenzar misión! →

 **LIVEWORKSHEETS**