

LKPD 3

Nama Kelompok:

Nama Anggota Kelompok

Kelas:

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Siswa mampu menentukan penyelesaian sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV) menggunakan metode grafik dan menginterpretasikan hasil penyelesaiannya

PETUNJUK Pengerjaan

1. Bacalah setiap permasalahan dengan teliti.
2. Diskusikan penyelesaian bersama anggota kelompok.
3. Tuliskan langkah dan hasil penyelesaian pada tempat yang telah disediakan.
4. Periksa kembali jawaban sebelum dikumpulkan.

AKTIVITAS 1

Seorang pengrajin di Gianyar membuat patung kecil dan patung besar. Pembuatan satu patung kecil membutuhkan 2kg kayu dan membutuhkan 3 jam kerja sedangkan pembuatan patung besar membutuhkan 5kg kayu dan membutuhkan 6 jam kerja. Persediaan kayu 100kg dan waktu kerja 132 jam. Jika seluruh kayu dan waktu kerja habis terpakai, berapa banyak patung kecil dan patung besar yang berhasil dibuat?



Memahami Masalah

a. Apa saja informasi yang diketahui?

b. Apa yang ditanyakan?

Membuat Rencana Penyelesaian

Misalkan:

x = banyak patung kecil

y = banyak patung besar

Model Matematika

Persamaan 1

Persamaan 2

Menyelesaikan Masalah

Menentukan titik potong dengan sumbu- x , maka $y=0$

x	y	(x, y)
0		$(0, \quad)$
	0	$(\quad, 0)$

Menentukan titik potong dengan sumbu- y , maka $x=0$

x	y	(x, y)
0		$(0, \quad)$
	0	$(\quad, 0)$

1. Gambarlah grafik pada lembar kerja yang diberikan guru.
2. Amati kedua garis yang sudah kalian gambar. Dititik manakah kedua garis tersebut berpotongan?

3. Tuliskan koordinat titik potong kedua garis tersebut sebagai pasangan (x,y)

4. Berdasarkan koordinat tersebut, tentukan banyak patung kecil dan patung besar yang berhasil dibuat.

Memeriksa Kembali

Periksa hasil yang diperoleh dengan memasukkan nilai x dan y yang kalian temukan ke kedua persamaan. Apakah nilai nya sudah benar?

AKTIVITAS 2



Mari Menyimpulkan

Tuliskan kesimpulan yang kalian temukan!

SELAMAT MENGERJAKAN



AKTIVITAS 3

Pilihlah emoji sesuai perasaan kelompok kalian hari ini



Senang



Sedih



Kesal



Marah

