

الاسم:

الصف:

الشفرة الأولى:

اختاري الإجابة الصحيحة :

1. ما المقصود بالرسومات المتحركة (Motion Graphics) ؟
2. أي مما يلي يُعد من أنواع تصميم الاتصالات المرئية الرقمية ؟
3. ما الهدف من تصميم واجهة المستخدم (UI) ؟
4. أي مما يلي يُعد من عناصر تصميم الاتصال المرئي ؟

الشفرة الثانية:

ضعي علامة صح (✓) إذا كانت الإجابة صحيحة و علامة (X) إذا كانت الإجابة خاطئة:

1. تُستخدم الرسومات المتحركة في الأفلام الوثائقية والإعلانات والأعمال التعليمية. ()
2. يقتصر تصميم الهوية البصرية على تصميم الشعار فقط. ()
3. يهتم تصميم تجربة المستخدم (UX) بتحسين تجربة المستخدم وسهولة استخدام المنتج. ()
4. يهدف تصميم التغليف والتعبئة إلى حماية المنتج فقط، ولا علاقة له بالتسويق. ()

الشفرة الثالثة:

اكمل الفراغ التالي:

1. من أنواع تصميم الاتصالات المرئية الرقمية: تصميم الهويات البصرية، وتصميم
الاعلانات، وتصميم _____.
2. يُطلق على الرسومات المتحركة باللغة الإنجليزية مصطلح _____.
3. يُرمز إلى تصميم تجربة المستخدم بالاختصار _____.
4. من عناصر تصميم الاتصال المرئي: الخط، والشكل والفراغ، والحجم، والقيمة،
واللون، و_____.