

TABLA DE FRECUENCIA PARA DATOS CUALITATIVOS

Completa la siguiente tabla de acuerdo con lo siguiente: Fabiana decidió encuestar a sus compañeros de clases, que en total son 30. A cada uno le preguntó por su videojuego favorito, a lo que contestaron lo siguiente:

- ✓ **Roblox:** 9 compañeros
 ✓ **Honor of Kings:** 6 compañeros
 ✓ **Minecraft:** 5 compañeros
 ✓ **Candy Crush Saga:** 2 compañeros
 ✓ **Free Fire:** 8 compañeros

De acuerdo con lo anterior, la tabla de frecuencias que se puede elaborar quedaría así:

JUEGO	FRECUENCIA ABSOLUTA – f	FRECUENCIA RELATIVA FRACCIONARIA – f_r	FRECUENCIA RELATIVA DECIMAL – f_r	FRECUENCIA RELATIVA PORCENTUAL – %
Candy Crush Saga				
Free Fire				
Roblox				
Minecraft				
Honor of Kings				
TOTAL				

$\frac{6}{30}$	0,06	$\frac{8}{30}$	0,16	30%	8	$\frac{5}{30}$	6%	26%	$\frac{9}{30}$	2	30
0,3	0,26	9	0,2	1	5	$\frac{2}{30}$	16%	20%	100%	6	$\frac{30}{30}$