

# UNIDAD EDUCATIVA RINCÓN DEL SABER

Educamos para el futuro

Actividad Individual: Primer Parcial

Área: Informática

Quimestre: Segundo

Asignatura: Computación



RÉGIMEN: SIERRA

JORNADA: MATUTINA

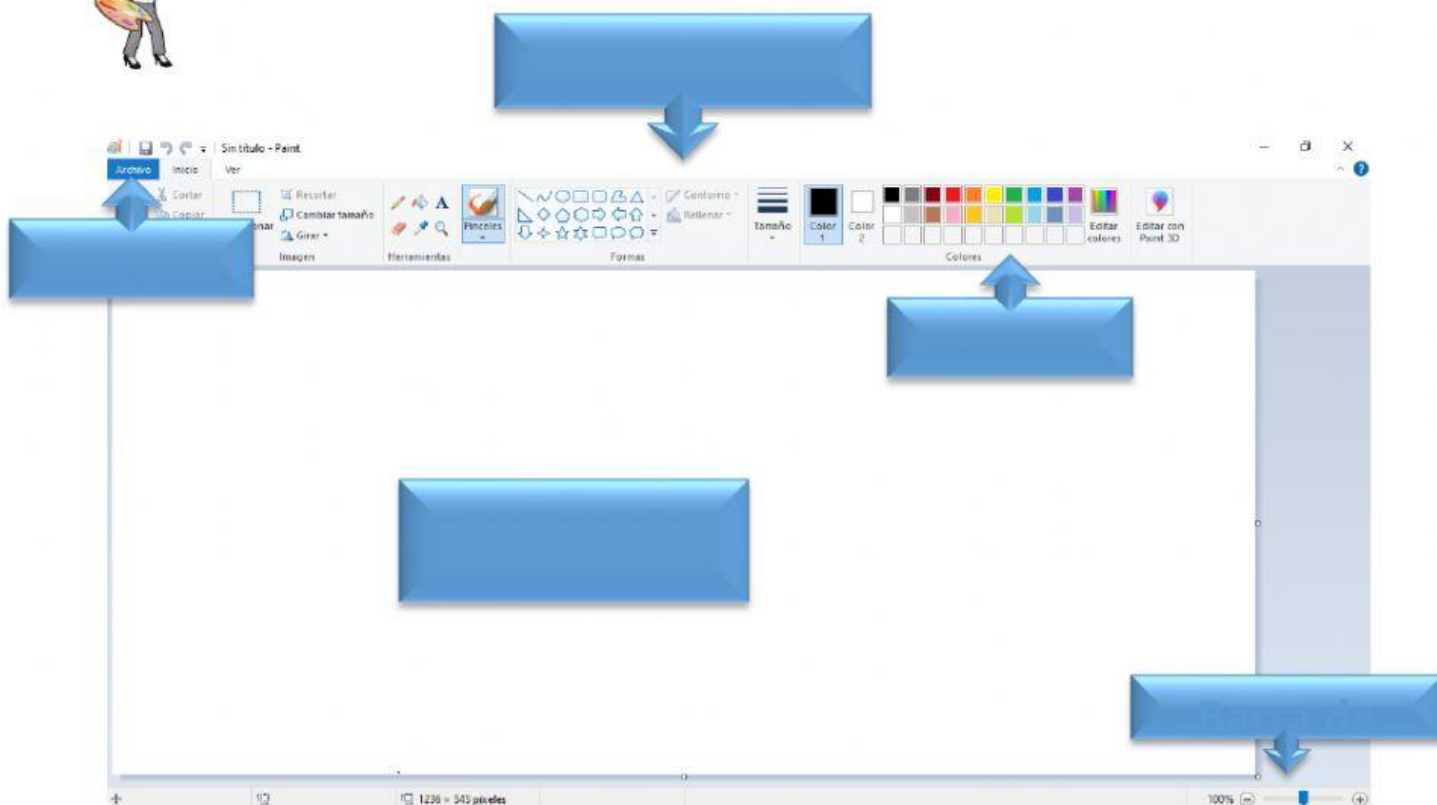
Nombre alumno/a.....

Grado: 2do EGB .....

**"Quien quiere hacer algo encuentra un medio, quien no quiere hacer nada encuentra una excusa."**  
(Anónimo)



Ubica el nombre que corresponde a cada parte de la ventana de Paint.



**Barra de Título**

**Control del Zoom**

**Botón Archivo**

**Área de Dibujo**

**Cinta de Opciones**