



UNIT 10

BENTUK ASAS DAN BONGKAH BENTUK ASAS

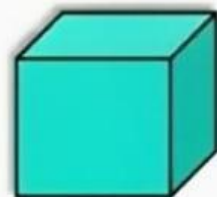
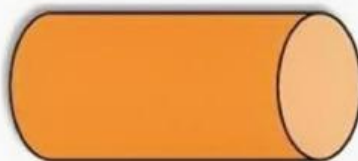
- | | | |
|-------|------|---|
| 10.11 | TP 1 | Mengatakan bentuk asas iaitu segitiga, segi empat sama, segi empat tepat dan bulatan. |
| 10.12 | TP 2 | Mengenal pasti bongkah iaitu kubus, kuboid, piramid, prisma, kon, silinder dan sfera. |

Rujuk buku teks Sains halaman 90 dan halaman 92.
Namakan bentuk asas dan bongkah bentuk asas berikut.

Bentuk asas



Bongkah bentuk asas





UNIT 10

MEMBINA ROBOT

10.1.3 TP 4 Membina objek atau struktur menggunakan bentuk asas dan bongkah.

Bantu robot melengkapkan bahagian tubuh yang hilang dengan menggunakan objek yang diberikan.



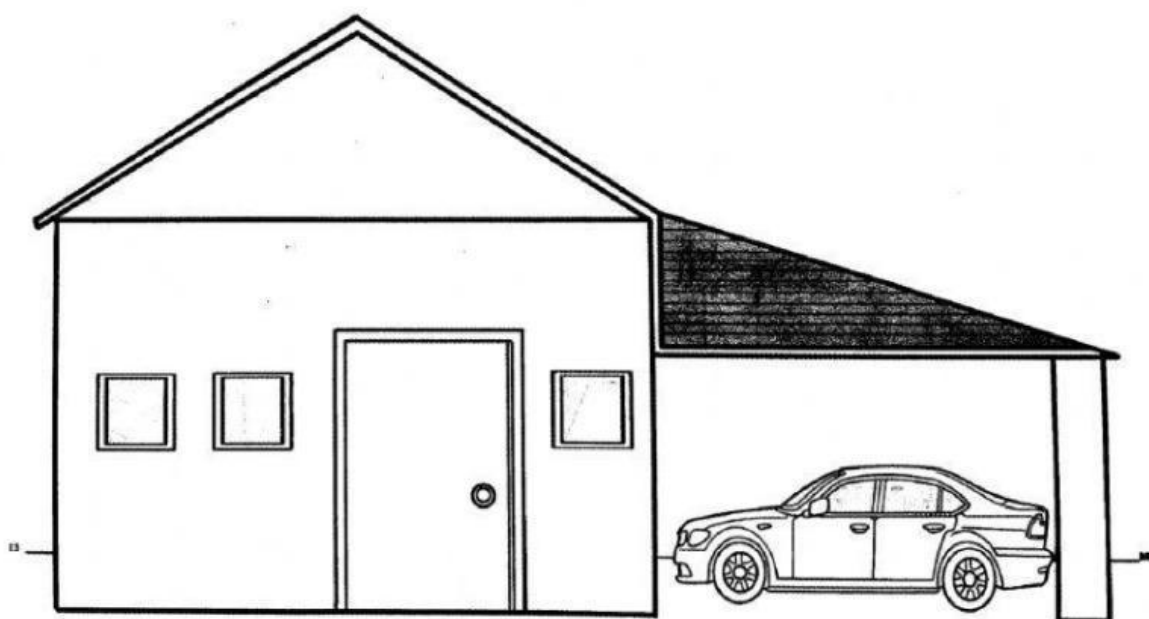


UNIT 10

BENTUK ASAS

10.1.5 TP 5 Berkomunikasi untuk menerangkan objek atau struktur yang dibina.

Isi tempat kosong dengan bentuk-bentuk asas berdasarkan rajah berikut.



Rumah ini merupakan rumah idaman saya. Dinding rumah idaman saya

berbentuk ① _____ manakala bumbungnya berbentuk

② _____. Rumah ini mempunyai tiga tingkap yang berbentuk

③ _____. Pintu rumah ini pula berbentuk ④ _____.

Pintu ini mempunyai tombol yang berbentuk ⑤ _____ untuk

memudahkan saya membuka pintu. Rumah ini juga mempunyai tempat parkir

berbumbung bagi meletakkan kereta saya. Tiangnya berbentuk

⑥ _____ dengan bumbung berbentuk ⑦ _____.





UNIT 10 KEPENTINGAN BENTUK BONGKAH

10.1.4

TP 6

Menaakul kepentingan pelbagai bentuk bongkah dalam kehidupan.

Nyatakan kepentingan bentuk bongkah bagi objek berikut.

Supaya senang bergolek

Supaya stabil dan tidak tumbang

Supaya senang dipegang

Memudahkan air hujan mengalir

Supaya boleh berputar

