

LKPD

LAMPIRAN 2

Kasus Pembunuhan

Fiqih



Identitas Kelompok

Nama Kelompok : _____

Anggota : 1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____

Kelas : _____



LAMPIRAN 2 LKPD



Tujuan:

Peserta didik menganalisis kasus pembunuhan melalui game. Diskusikan bersama kelompok kemudian tentukan jenis pembunuhan, dasar hukum, akibat hukum, dan hikmahnya.



Petunjuk:

Bacalah kartu kasus yang di peroleh melalui game. Diskusikan bersama kelompok Tentukan jenis pembunuhan yang terjadi berdasarkan niat, tindakan, dan alat yang digunakan, kemudian tentukan ketentuan hukum yang berlaku, berikan alasan berdasarkan materi atau dalil yang relevan, serta simpulkan hikmah yang dapat diambil dari kasus tersebut.



Jawaban



Kesimpulan kelompok:



Nilai:

