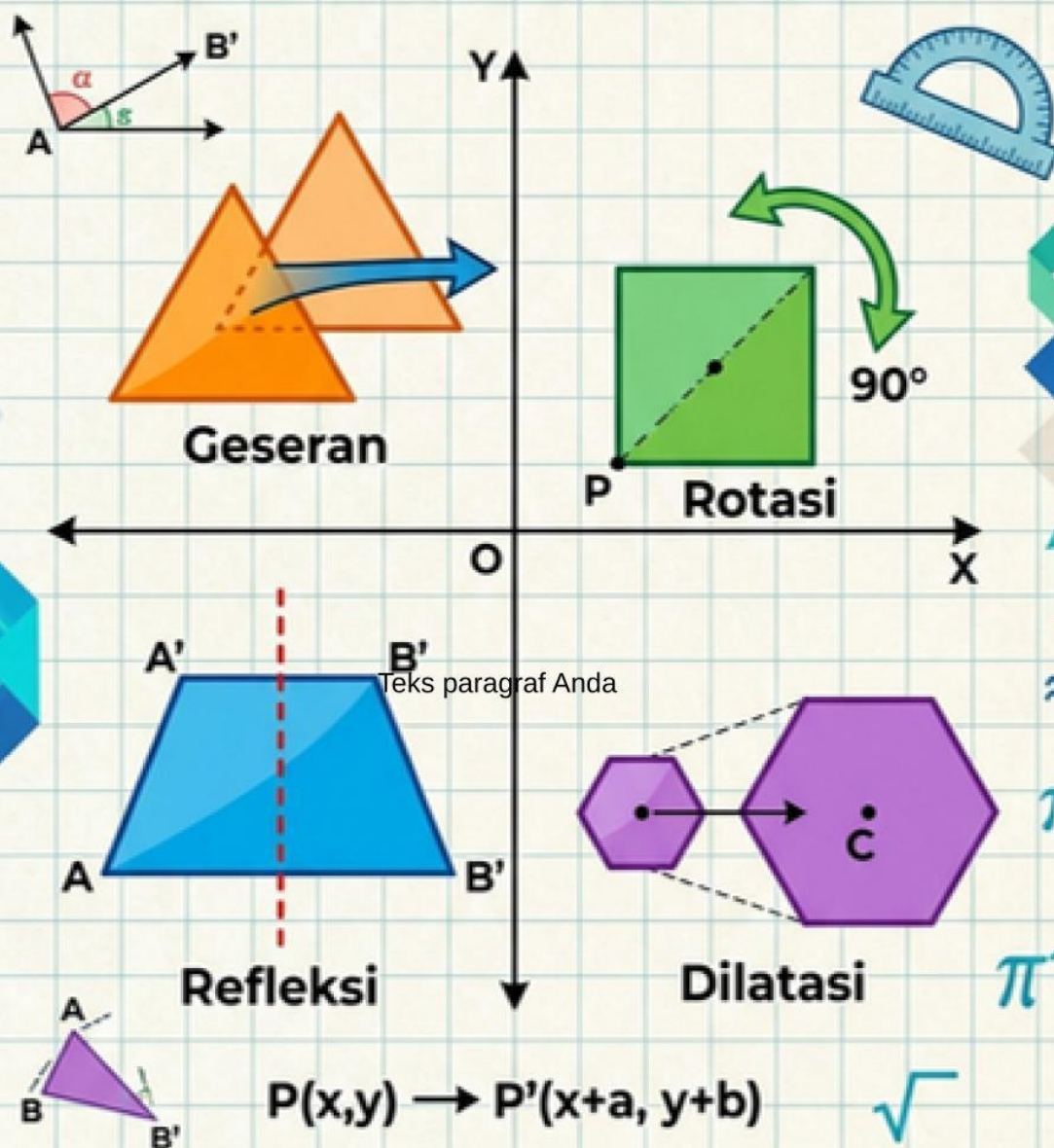


# TRANSFORMASI GEOMETRI

LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)  
MATEMATIKA KELAS IX / SMP



Identitas Siswa

Nama:

Kelas:

Kelompok:

Tanggal:

## MATERI :REFLEKSI

Fokus: Pencerminan terhadap garis  $y = x$ ,  $y = -x$ , garis  $x = h$ , dan garis  $y = k$ .

### KELOMPOK 2 : KESIAPAN BELAJAR SEDANG (APLIKASI RUMUS DAN VARIASI CERMIN)





# MENJODOHKAN

klik dan tarik garis dari kotak pertanyaan ke jawaban yang menurutmu benari

1. Bayangan titik (2,-5) dicerminkan terhadap garis  $y = x$

(-1,3)

2. Bayangan titik (-3,1) dicerminkan terhadap garis  $y = -x$

(-5,2)

3. Bayangan titik (4,2) dicerminkan terhadap titik asal O(0,0)

(-4,-2)

# PILIHAN GANDA

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

4. Titik  $R(3,4)$  dicerminkan terhadap garis  $x = 5$ . Koordinat bayangan dari titik  $R$  adalah...

- A.  $(7,4)$
- B.  $(5,4)$
- C.  $(3,6)$
- D.  $(1,-2)$

5. Bayangan titik  $S(-2, 5)$  oleh pencerminan terhadap garis  $y = -1$  adalah...

- A.  $(-2,-7)$
- B.  $(-2,-6)$
- C.  $(4,5)$
- D.  $(5,5)$

6. Diketahui bayangan sebuah titik adalah  $T'(3,-2)$  setelah dicerminkan terhadap garis  $y = x$ . Koordinat titik asalnya adalah...

- A.  $(3,-2)$
- B.  $(-2,3)$
- C.  $(-3,2)$
- D.  $(-4,-2)$

# ISIAN SINGKAT

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

7. Titik  $M(-1,3)$  dicerminkan terhadap garis  $x = 2$ , kemudian bayangannya dicerminkan lagi terhadap sumbu-Y. Tentukan koordinat bayangan akhir titik M!



8. Tuliskan rumus atau langkah untuk mencari bayangan titik  $A(x,y)$  jika dicerminkan terhadap garis  $y = k$ !



## MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

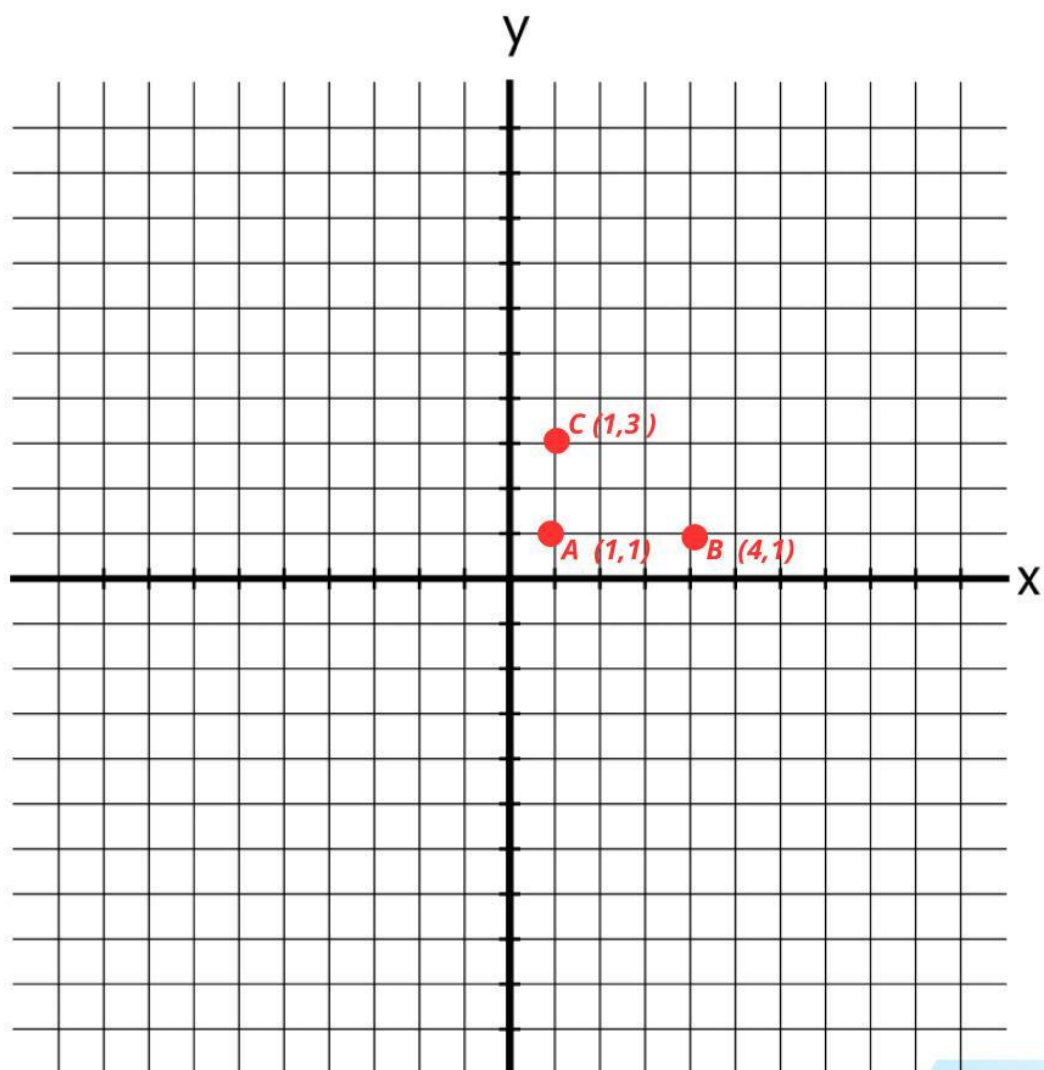
klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

9. Sebuah segitiga dengan koordinat  $A(1,1)$ ,  $B(4,1)$ , dan  $C(1,3)$  dicerminkan terhadap **garis  $y = x$** . Tariklah segitiga bayangan  $A'B'C'$  ke koordinat yang sesuai pada grafik interaktif!

●  $A'$

●  $B'$

●  $C'$





## MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

10. Geserlah/tempatkan garis cermin  $x = 2$  pada koordinat cartesius yang disediakan, lalu letakkan titik bayangan dari titik  $P(-1,2)$  di tempat yang seharusnya.

● P'

