

El Guardabosques Madero

El videojuego más ecologista



Madero es un guardabosques que tiene una misión muy especial: repoblar con árboles amplias zonas del planeta que corren peligro de convertirse en desiertos.



¡Ayuda al superhéroe Madero a conseguirlo!

- Decide la región de la Tierra en la que situar un nuevo bosque.
- Haz que llegue hasta allí por tierra, mar y aire: en todoterreno, en avioneta, en lancha rápida... ¡Hasta en paracaídas!
- Elige las especies de árboles que tendrá que plantar: robles, pinos, hayas, castaños, olmos, palmeras, secuoyas...
- Dótele de las herramientas y máquinas necesarias: picos, palas, excavadoras...

Para realizar su extraordinaria labor, Madero tendrá que salvar muchos obstáculos y, sobre todo, evitar al terrible doctor Espinosa, su declarado enemigo, que se interpone constantemente en su camino.

Vive emocionantes aventuras junto al guardabosques Madero desde tu ordenador o desde tu tableta.

Quien la sigue, la consigue.

A la venta desde el 1 de marzo.



¿Qué pretende el folleto que acabas de leer?

Entretenenos con una historia llena de emocionantes aventuras.

Fomentar el interés y el respeto por los bosques de nuestro planeta.

Dar a conocer un videojuego y ofrecer información sobre él.

¿Qué información sobre el videojuego aparece en el texto?

El tema y los personajes que intervienen.

Los niveles del juego.

Las tiendas en las que está a la venta.

La edad recomendada.

El precio de venta.

La fecha en la que sale a la venta.

¿Por qué crees que se presenta *El guardabosques Madero* como “el videojuego más ecologista”?

¿Dónde podrás jugar a *El guardabosques Madero*?



¿Para qué edad se recomienda el videojuego?



Para menores de siete años

Para mayores de siete años.

¿En qué consiste el juego de *El guardabosques Madero*?

¿Cuál crees que es el significado de este refrán? Copia.

Quien la sigue,
la consigue.

- Quien se empeña mucho en algo acaba lográndolo.
- Quien persigue algo necesita la ayuda de los demás.

Marca las palabras con prefijo de negación.

- despoblar
- sobresaliente
- inseguro
- subtítulo
- impuntualidad

Marca las dos palabras que tienen un prefijo de lugar.

- subir
- desván
- despertador
- amarillo
- antena
- subsuelo
- extraño
- internacional

Clasifica las palabras destacadas.

Tengo varios juegos muy divertidos.	
En el auditorio caben cien personas.	
Prepara tú algunos bocadillos.	
Quedé en el sexto puesto en la carrera.	
Llegamos pocas horas antes de la fiesta.	
Yo logré diecisiete canastas.	

Escribe un numeral cardinal u ordinal en cada caso.

	perros		prueba		lugar
	año		veces		día

Escribe coma o punto y coma, según corresponda.

En el jardín plantaron un ciprés un sauce un naranjo y dos limoneros en el porche crecían geranios claveles margaritas y pensamientos y en las ventanas había macetas con flores.

¿Qué crees que hará el doctor Espinosa en el videojuego?

Escribe las siguientes oraciones al dictado:

